

# Suomen Liitokiekkoliitto ry:n Ultimaten kilpailusäännöt



versio 5.0  
voimassa 05.05.2016 lähtien

# Sisällysluettelo

<b>1 Yleiset asiat</b>	<b>4</b>
1.1 Määritelmät	4
<b>2 Kilpailutoiminnan eettiset ohjeet</b>	<b>6</b>
2.1 Reilun pelin periaate	6
2.2 Verorikkeet	6
2.3 Sopupelit	6
2.4 Sosiaaliturvan ja tapaturmavakuutuksen järjestäminen	6
2.5 Vedonlyönti	6
2.6 Dopingrikkomukset	7
2.7 Päihteiden käyttö	7
<b>3 Kilpailutoiminnan järjestäminen</b>	<b>7</b>
3.1 Liiton kilpailut	7
3.2 Sarjamuodot	7
3.3 Sarjapaikat ja niiden hallinta	8
3.4 Projektijoukkueet	8
3.5 Joukkueiden alkusijoitus (Seeding)	9
3.6 Ottelusiirrot	9
3.7 Kilpailun järjestäjän vastuut	9
3.8 Televisiointi	10
<b>4 Kilpailutoimintaan osallistuminen</b>	<b>10</b>
4.1 Sarjoihin ilmoittautuminen	10
4.2 Sarja ilmoittautumisen peruminen	10
4.3 Sarjapaikasta luopuminen	10
4.4 Sarjapaikan siirtäminen	11
4.5 Osaturnaukseen osallistuminen	11
4.6 Osaturnaukseen ilmoittautumisen peruminen	11
4.7 Ottelusta myöhästyminen	11
4.8 Ottelun luovuttaminen	12
4.9 Tasolohkopaikan luovuttaminen talvikaudella	12
<b>5 Kilpailutapahtumat</b>	<b>13</b>
5.1 Kentät	13
5.2 Toimitsijat	13
5.3 Pöytäkirjat ja tulospalvelu	13
5.4 Säännöt	14
5.5 Pelaajien sääntöakkreditointi	14
5.6 Ottelun keskeyttäminen	14
5.7 Joukkueiden keskinäinen järjestys osaturnauksissa	15
5.8 Joukkeiden keskinäinen järjestys kilpailusarjoissa	15
5.9 Ottelun aloittava joukkue	17
5.10 Piste- ja aikarajat	17

<b>6 Joukkuetta koskevat säännöt</b>	<b>19</b>
6.1 Osallistumisoikeus	19
6.2 Kansainvälinen edustusoikeus	19
6.3 Konkurssi	19
6.4 Seura	19
6.5 Pelaajan rekisteröiminen	20
6.6 Pelaajalistat	20
6.7 Peliasut	20
<b>7 Pelaajaa koskevat säännöt</b>	<b>21</b>
7.1 Pelaajalisenssi	21
7.2 Edustusoikeus	21
7.3 Henkilökohtainen varustus	21
<b>8 Pelaajasiirrot</b>	<b>22</b>
8.1 Pelaajasiirrot kilpailukauden vaihtuessa	22
8.2 Kilpailukauden siirtotakaraja	22
8.3 Pelaajasiirrot Talvikaudella	22
8.4 Pelaajasiirrot Kesäkaudella	23
8.5 Vapaat pelaajat	25
<b>9 Rangaistukset ja valitusmenettely</b>	<b>25</b>
9.1 Osallistumisoikeus-säännön rikkominen	25
9.2 Tulostiedottamisen laiminlyöminen	26
9.3 Muut sääntörikkomukset	26
9.4 Valitusmenettely	26

# 1 Yleiset asiat

Nämä kilpailusäännöt ovat SUOMEN LIITOKIEKKOLIITTO RY:n (SLKL, jäljempänä Liitto) vahvistamat ultimatien kilpailusäännöt, jotka koskevat avoimen, naisten, nuorten, mixed-sarjan sekä ikämiessarjan virallisia kilpailuja, ellei näissä säännöissä erikseen toisin mainita.

Kilpailusääntöjä voidaan muuttaa Liiton Ultimatejaoston ehdotuksesta, jos aihetta ilmenee. Mahdolliset muutokset pyritään ajoittamaan kilpailukausien vaihteeseen. Ultimatejaoston tekemät muutosehdotukset vahvistaa liiton hallitus.

Liiton sarjavastaavat voivat antaa erikseen tarkempia ohjeita näiden kilpailusääntöjen soveltamisesta.

Liiton Ultimatejaosto voi myöntää kilpailun järjestäjälle luvan poikkeuksellisesti soveltaa muita sääntöjä. Lupa tulee anoa Liiton Ultimatejaostolta kirjallisesti viimeistään kuukautta ennen kilpailujen alkua, jotta noudatettavista poikkeavista säännöistä voidaan ilmoittaa seuroille hyvissä ajoin.

## 1.1 Määritelmät

**Virallisilla kilpailuilla** tarkoitetaan kansallisia sekä muita Liiton hyväksymiä kilpailuja.

Kansallisilla kilpailuilla tarkoitetaan Liiton vuosittain vahvistaman sarjaohjelman mukaisia kesä- ja talvikausien Suomen mestaruussarjoja alasarjoineen, mukaanlukien Tour-kilpailumuoto.

Tour tarkoittaa kilpailusarjaa, missä SM-sarja muodostuu erillisistä osaturnauksista.

Osaturnauksella tarkoitetaan yhtä tour-sarjaan kuuluvaa turnausta, johon osallistuvat joukkueet keräävät Tour-pisteitä. Finaaliturnauksella tai finaalityyppisellä tarkoitetaan erikseen pelattavaa turnausta, johon pääsevät mukaan vain parhaiten kaikissa osaturnauksissa pärjänneet eli eniten tour-pisteitä keränneet joukkueet.

Virallisten kilpailujen järjestämisoikeus on Liitolla, joka myöntää kilpailujen järjestelyt seuroille ja yksittäisille pelaajille hakemusten perusteella.

**Kilpailuvuosi** jaetaan kahteen osaan: kesä- ja talvikauteen.

Kesäkausi tarkoittaa ajanjaksoa huhtikuun alusta syyskuun loppuun. Talvikausi tarkoittaa ajanjaksoa lokakuun alusta maaliskuun loppuun. Kilpailukaudella tarkoitetaan siten joko kesä- tai talvikautta.

Kilpailukausi saattaa poiketa tässä määritellystä ajanjaksosta esimerkiksi kansainvälisten kilpailujen ajankohdan takia.

Toisiaan seuraavat kesäkaudet ovat näissä säännöissä nimeltään edellinen tai seuraava vastaava kilpailukausi. Samoin kutsutaan toisiaan seuraavia talvikausia.

**Toiminnanjohtajalla** tarkoitetaan Liiton palkkaamaa toimihenkilöä, jonka tehtäviin kuuluu Ultimatejaoston ja sarjavastaavien työskentelyn koordinointi ja kilpailutoiminnan perusedellytysten ylläpitäminen.

**Ultimatejaostolla** tarkoitetaan Liiton toimielintä, jossa virallisiin kilpailuihin osallistuvat seurat ovat edustettuina. Jaosto toimii seurojen yhteisenä foorumina Liitossa, ja sen tehtäviin kuuluu sarjasääntöjen vahvistaminen ja sarjaformaattien kehittäminen. Jaosto toimii myös neuvoa antavana elimenä sääntöihin liittyviä tulkintaerimielisyyksiä ratkaistaessa.

**Sarjavastaavilla** tarkoitetaan kilpailukalenterin sekä kansallisten kilpailujen ja/tai sarjojen otteluohjelmien laadinnasta ja käytännön järjestelyistä vastaavia, Liiton nimeämiä toimihenkilöitä, jotka toimivat ultimatejaoston alaisuudessa. Sarjavastaavilla on viimekädessä päätösvalta sääntöihin liittyvien tulkintaerimielisyyksien ratkaisussa, kuultuaan ensin ultimatejaoston näkemyksen asiasta.

**Liiton edustajalla** tarkoitetaan näissä säännöissä ensisijaisesti sarjavastaavaa, ja toissijaisesti toiminnanjohtajaa tai ketä tahansa ultimatejaoston jäsentä.

**Liiton jäseneksi** katsotaan näissä säännöissä henkilö, joka on maksanut vuosittaisen jäsenmaksunsa Liiton määräämällä tavalla.

**Seuralla** tarkoitetaan ry:tä tai muuta yhteisöä, joka asettaa yhden tai useamman virallisiin kilpailuihin ja/tai sarjoihin osallistuvan joukkueen. Liitto ei edellytä, että seuran joukkueissa kilpailuihin osallistuvat pelaajat olisivat myös seuran jäseniä.

**Joukkueella** tarkoitetaan Liiton jäsenistä koostuvaa saman tai eri seurojen pelaajista muodostuvaa pelaajaryhmää, joka osallistuu virallisiin kilpailuihin ja pelaa niissä samalla kokoonpanolla vähintään yhden osaturnauksen ajan.

**Juniorijaosto** on liiton alla toimiva elin, mikä koostuu eri seurojen edustajista. Juniorijaosto toimii junioritoiminnan yhteisenä foorumina Liitossa ja sen tehtäviin kuuluu sarjasääntöjen vahvistaminen, niiden tulkintaerimielisyyksien ratkaiseminen sekä juniorisarjojen sarjaformaattien kehittäminen.

## 2 Kilpailutoiminnan eettiset ohjeet

### 2.1 Reilun pelin periaate

Liiton kilpailutoiminnassa noudatetaan VALO:n urheilun reilun pelin periaatteita ja eettisiä arvoja. Osallistuessaan liiton kilpailutoimintaan, henkilö sitoutuu noudattamaan urheilun eettisiä ja reilun pelin yleisiä periaatteita, joita ovat toisen ihmisen kunnioitus ja tasavertainen kohtelu, rehellisyys, avoimuus, oikeudenmukaisuus, demokraattisuus, terveyden ja hyvinvoinnin edistäminen, vastuullinen kasvatus sekä kestävä kehitys ja luonnon kunnioittaminen.

### 2.2 Verorikkeet

Mikäli Liitokiekkoliiton järjestämissä sarjoissa sarjapaikan omistava seura syyllistyy verorikkeeseen, langetetaan seuralle kahden seuraavan kauden mittainen kilpailukielto kaikilla sarjatasoilla.

### 2.3 Sopupelit

Kilpailutoiminnan eettinen lähtökohta on, että kilpailuun osallistuvat pelaajat, joukkueet ja seurat pyrkivät kilpailutilanteessa parhaaseen mahdolliseen suoritukseen. Seurauksena etukäteen sovitusta pelistä langetetaan osallistuneiden joukkueiden seuroille kahden seuraavan kauden mittainen kilpailukielto osallistuneiden joukkueiden osalta. Pelaaja, valmentaja tai toimihenkilö, joka osallistuu tulosten sopimiseen, määrätään näiden sääntöjen mukaisesti kilpailukieltoon vähintään vuodeksi.

### 2.4 Sosiaaliturvan ja tapaturmavakuutuksen järjestäminen

Mikäli pelaajan ja seuran välillä on sovittu, että pelaaja saa kalenterivuodessa tai pelikaudessa veronalaista palkkiota vähintään urheilijoiden eläketurvan ja tapaturmaturvan järjestämisestä annetussa asetuksessa säädetyn määrän, 10 680 euroa luontoisetuineen, seuran on järjestettävä pelaajalle kyseisen asetuksen mukainen eläke- ja tapaturmavakuutus. Pelaaja on edustuskelvoton kunnes hänelle on mainittu vakuutusturva järjestetty. Muissa tapauksissa pelaaja on itse velvollinen pitämään huolen siitä, että hänellä on voimassa oleva tapaturmavakuutus.

Tämän pykälän määräysten laiminlyönnistä voidaan määrätä seuralle ja sen johdolle kilpailusääntöjen mukainen rangaistus, sekä vaatia seuraa maksamaan laiminlyödyt vakuutusmaksut.

### 2.5 Vedonlyönti

Vedonlyönti omaan joukkueen kilpailutapahtumasta on kielletty. Urheilija tai muu joukkueeseen kuuluva henkilö tai seuran johto ei saa itse tai edustajan kautta lyödä vetoa omasta kilpailutapahtumasta. Vedonlyöntirikkomuksesta on seurauksena määräaikainen kilpailu ja toimitsijakielto.

## 2.6 Dopingrikkomukset

Liitto soveltaa lähtökohtaisesti KOK:n periaatteita. Dopingin käytöstä kiinnijäämisestä seuraa aina:

- Mahdollisen liiton maksaman valmennustuen menetys.
- Kilpailukielto kaksi vuotta kiinnijäämisestä lukien.
- Muu liiton hallituksen määräämä rangaistus

Kilpailuissa kiinnijäämisestä seuraa lisäksi tulosten mitätöinti seuraavasti:

- Ao. turnauksen ottelut, joissa kiinnijäänyt pelaaja on ollut joukkueensa pelaajalistalla, tuomitaan hävityksi nollille.

Liiton hallitus toimii Liiton dopingvalvontaryhmänä.

## 2.7 Päihteiden käyttö

Pelaaja, valmentaja, toimitsija tai liiton toimihenkilö, joka kilpailu- tai valmennustapahtuman tahi liiton järjestämän juhlatilaisuuden aikana toimiessaan tunnistettavasti jossain em. ominaisuuksista esiintyy päihtyneenä tai muuten käytökselleen tai lausunnoillaan välittää nuorisolle myönteisen kuvan alkoholin tai muiden päihteiden käytöstä, syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen.

Pelaaja, valmentaja, toimitsija tai liiton toimihenkilö, joka kilpailu- tai valmennustapahtuman aikana toimiessaan tunnistettavasti jossain em. ominaisuuksista käyttää nuuskaa, syyllistyy epäurheilijamaiseen käytökseen.

Epäurheilijamaisesta käytöksestä seuraa määräaikainen kilpailu- ja toimitsijakielto, jonka pituudesta päättää tapauskohtaiseen liiton hallitus.

# 3 Kilpailutoiminnan järjestäminen

## 3.1 Liiton kilpailut

Liitto päättää kilpailukausien sarjoista (esim. sarjatasojen lukumäärästä), niiden muodoista sekä sarjatasolta toiselle siirtymisestä. Virallisina kilpailuina pelataan Suomen mestaruussarja sekä tarpeellinen määrä divisioonasarjoja.

Sarjatasoja järjestetään avoimessa, naisten, nuorten sekä ikämiesten ja -naisten sarjoissa määräaikaan mennessä ilmoittautuneiden joukkueiden lukumäärän mukaisesti.

## 3.2 Sarjamuodot

Liiton hallitus päättää ja ilmoittaa pelattavista sarjamuodoista kausikohtaisesti. Päätöksen tueksi hallituksen on kuultava ultimatejaoston näkemystä:

- Kesäkaudella avoin sekä naisten Suomen mestaruussarja pelataan Tour-muodossa, jossa kaikki kuhunkin Tour-osaturnaukseen osallistuvat joukkueet kilpailevat samassa sarjassa ja keräävät sarjapisteitä Tour-pisteityksen mukaan.
- Talvikaudella on molemmissa sarjoissa käytössä tasolohkopohjainen turnausjärjestelmä, jossa joukkueet kilpailevat osaturnauksissa tasolohkoissa ja keräävät sarjapisteitä kokonaissijoitukseen pohjautuvan pisteityksen mukaan. Jokaisen pelikierroksen jälkeen tasolohkossa vähiten pisteitä kerännyt joukkue tai joukkueet tippuvat alempaan tasolohkoon ja paras tai parhaat joukkueet nousevat ylempään tasolohkoon. Tasolohkojen koosta sekä nousija- ja laskijajoukkueiden määrästä päättää ultimatejaosto tapauskohtaisesti ennen jokaista osaturnausta. Lähtökohtaisena formaattina ovat 5 joukkueen tasoryhmät kahdella nousijalla sekä laskijalla ilmoittautuneiden joukkueiden määrän ollessa tähän soveltuva.
- Nuorten-, Mixed- ja ikämies- ja -naissarjojen osalta formaatti päätetään tapauskohtaisesti joukkuemäärään pohjautuen.

### 3.3 Sarjapaikat ja niiden hallinta

Joukkueen sarjapaikka alkavalle kaudelle perustuu lähtökohtaisesti edellisen vastaavan kilpailukauden sijoitukseen.

Mikäli joukkue edustaa rekisteröityneenä yhdistyksenä toimivaa urheiluseuraa, joukkueen sarjapaikka katsotaan kuuluvaksi tämän seuran hallitukselle.

Jos joukkue ei edusta rekisteröitynyttä yhdistystä, kuuluu sarjapaikka mille tahansa joukkueelle, jolla on ilmoittautuessaan vähintään 51 prosenttia vanhan joukkueen edellisen kauden pelaajista pelaajalistallansa. Joukkueen on tässä tapauksessa esitettävä sitova pelaajalista jo ilmoittautumisen yhteydessä, eivätkä pelaajat voi enää tämän jälkeen vaihtaa edustamaansa joukkuetta.

Ulkomaalaisten joukkueiden sarjapaikoista Liiton kilpailuissa päättää Ultimatejaosto tarvittaessa tapauskohtaisesti.

Jos joukkue ei osallistu sarjakaudelle, menettää se edelliskauteen perustuvan sarjapaikkansa seuraavia kilpailukausia ajatellen.

### 3.4 Projektijoukkueet

Projektijoukkue on usean eri seuran pelaajista koostettu joukkue, jolla on eri tavoite ja päämäärä kuin Suomen Mestaruuden voittaminen. Erilaiset projektijoukkueet voivat anoa Sarjavastaavilta lupaa osallistua kilpailuihin omana joukkueenaan. Sarjavastaavat voivat tarvittaessa kuulla Ultimatejaoston näkemyksen ennen päätöksentekoa.

Lupa voidaan myöntää osaturnauskohtaisesti, ja sitä on anottava ilmoittautumisen yhteydessä. Tällöin projektijoukkueen pelaajat saavat edustaa kyseistä joukkuetta ilman, että se vaikuttaisi pelaajan mahdollisuuksiin osallistua muissa osaturnauksissa varsinaisen joukkueensa kokoonpanoon. Jos projektijoukkue osallistuu heti ensimmäiseen osaturnaukseen, niin silloin siihen osallistuvien pelaajien seura ja joukkue määrittyy vasta toisesta osaturnauksesta alkaen. Projektijoukkue ei voi saada sarjapisteitä



eikä talvikaudella nousta tasolohkoissa. Osaturnauksen pisteet lasketaan projektijoukkueet pois lukien.

### 3.5 Joukkueiden alkusijoitus (Seeding)

Joukkueiden alkusijoitus turnauksissa määräytyy pääsääntöisesti edellisen vastaavan kilpailukauden tai turnauksen perusteella.

Talvikaudella alkusijoitusta käytetään samalla sarjatasolla pelaavien joukkueiden jakamiseen tasolohkoihin. Kauden ensimmäisen osaturnauksen alkusijoitus on edellisen sarjakauden loppusijoitusten mukainen. Tämän jälkeen alkusijoitus määräytyy aina jatkuvasti edellisen osaturnauksen sijoituksen mukaan.

Kesäkauden Tour-formaatissa ensimmäisen osaturnauksen alkusijoitus on edellisen sarjakauden loppusijoitusten mukainen. Tämän jälkeen alkusijoitus määräytyy aina jatkuvasti edellisen osaturnauksen sijoituksen mukaan.

Sijoittamattomien joukkueiden (uudet joukkueet, projektijoukkueet ja ulkomaalaiset vierailijajoukkueet) alkusijoituksen päättää Ultimatejaosto tapauskohtaisesti. Lähtökohtaisesti uudet joukkueet sijoitetaan vanhojen joukkueiden alapuolelle jaoston määräämässä järjestyksessä.

### 3.6 Ottelusiirrot

Ottelut on pelattava sarjaohjelman ja siinä mainittujen aikojen mukaisesti. Ottelun saa siirtää vain Ultimatejaoston luvalla. Turnausjärjestäjä voi asianomaisten joukkueiden pyynnöstä anoa lupaa ottelusiirtoon sarjavastaavalta ennen sovittua ottelun alkamisajankohtaa.

Ottelunsiirto voidaan myöntää seuraavin perustein:

- Odottamattomat pelikenttä- tai saliaikavaikkeudet.
- Muut poikkeuksellisen painavat syyt, esimerkiksi joukkueen jäsenten äkillinen sairastuminen

### 3.7 Kilpailun järjestäjän vastuut

Järjestäjän vastuulla on huolehtia:

- Ottelumateriaali
  - Ajanottovälineet
  - Pelikiekot
  - Pöytäkirjat ja pelaajalistat
- Pelikentät
  - Pelikenttien rajaaminen ja turvallisuuden varmistaminen.
  - Varmistaa pääsy kentille.
  - Varmistaa pääsy pukuhuoneisiin.
  - Toimitsijapaikan järjestäminen (tuoli, pöytä ja tarvikkeet).
- Otteluiden jälkeen
  - Roskien keruu.

- Kentän ja toimitsijapisteen purkaminen.
- Sopia Liiton tavaroiden palauttamisesta Liiton toimistolle.

Liitto voi määrätä kilpailutapahtuman järjestelyistä vastaavan joukkueen. Liitto on velvollinen sopimaan järjestelyissä tarvittavan materiaalin toimittamisesta kilpailun järjestäjätaholle hyvissä ajoin ennen tapahtumaa, sekä antamaan tarvittavan ohjeistuksen tapahtuman tekniseen toteutukseen.

### 3.8 Televisiointi

Suomen Liitokiekkoliitto tekee yksin kaikki lajia koskevat televisiointisopimukset. Liittohallitus voi hakemuksesta myöntää hakijalle luvan tehdä televisiointisopimus.

Sama koskee muuta liikkuvan kuvan tai äänenvälitystä ottelutapahtumista.

## 4 Kilpailutoimintaan osallistuminen

### 4.1 Sarjoihin ilmoittautuminen

Seurojen tulee kirjallisesti ilmoittautua joukkuekohtaisesti sarjoihin ilmoitettuun takarajaan mennessä. Sarjailmoittautumisella joukkue sitoutuu maksamaan joukkueen sarjamaksun ilmoitettuun eräpäivään mennessä.

Mikäli joukkueen ilmoittautuminen sarjaan saapuu erikseen määritellyn määräpäivän jälkeen, joukkueelta voidaan periä jälki-ilmoittautumissarjamaksu, joka on suuruudeltaan normaali sarjamaksu puolitoistakertaisena.

Mikäli joukkueen sarjamaksu maksetaan eräpäivän jälkeen, maksu puolitoistakertaistuu.

### 4.2 Sarja ilmoittautumisen peruminen

Sarjaan ilmoittautumisen voi ennen ilmoittautumistakarajaa perua ilman seuraamuksia.

Mikäli joukkue vetäytyy sarjasta tai turnauksesta ilmoittautumistakarajan jälkeen, joutuu se maksamaan peruutusmaksun. Peruutusmaksu on suuruudeltaan vähintään sarjan osanottomaksu ja kuitenkin korkeintaan 200% sarjan osanottomaksusta. Maksun suuruudeltaan päätetään ultimatejaosto. Peruutusmaksun suuruuteen vaikuttavat Liitlle kertyvät kustannukset ja ylimääräinen työmäärä.

### 4.3 Sarjapaikasta luopuminen

Joukkue voi luopua saavuttamastaan sarja- tai karsintapaikasta. Liitto tarjoaa paikkaa toisille joukkueille noudattaen seuraavaa järjestystä: paikkaa tarjotaan ensin seuraavaksi parhaiten menestyneelle joukkueelle. Tämän joukkueen kieltäytyessä oikeus siirtyy

seuraavaksi sijoittuneelle. Liitto voi määrätä sarjapaikan käytöstä, jos kaksi seuraavaa paikkaan oikeutettua joukkuetta on siitä kieltäytynyt.

Liitto ilmoittaa vapautuneesta sarja- tai karsintapaikasta joukkueelle heti kun asia on tiedossa.

#### 4.4 Sarjapaikan siirtäminen

Joukkueen sarjapaikkaa hallussaan pitävä seura ei voi siirtää sarjapaikkaa toiselle seuralle. Sama pätee myös tilanteessa, jossa joukkue ei edusta rekisteröityneenä yhdistyksenä toimivaa seuraa.

#### 4.5 Osaturnaukseen osallistuminen

Joukkue voi ilmoittautua osallistuvansa vain tiettyihin osaturnauksiin sarjasysteemin ja kenttäajan tämän salliessa. Ilmoittautuminen tulee tehdä ilmoittautumiskäytännön mukaisesti ilmoitettuun takarajaan mennessä ja osanottomaksu tulee suorittaa ilmoitettuun eräpäivään mennessä.

Myös yksittäiseen osaturnaukseen ilmoittautuva joukkue tulkitaan seurajoukkueeksi, jos se ei ole erikseen hakenut projektijoukkueen statusta.

#### 4.6 Osaturnaukseen ilmoittautumisen peruminen

Osaturnaukseen ilmoittautumisen voi ennen ilmoittautumistakarajaa perua ilman seuraamuksia.

Mikäli joukkue vetäytyy osaturnauksesta tai turnauksesta ilmoittautumistakarajan jälkeen, joutuu se maksamaan peruutusmaksun. Peruutusmaksu on suuruudeltaan vähintään osaturnauksen osanottomaksu ja kuitenkin korkeintaan 200% sarjan osanottomaksusta. Maksun suuruudesta päättää ultimatejaosto. Peruutusmaksun suuruuteen vaikuttavat Liitolle kertyvät kustannukset ja ylimääräinen työmäärä.

Sarjajoukkue, joka ei osallistu osaturnaukseen ei saa siitä yhtään sarjapistettä, ja sen katsotaan sijoittuneen tasolohkonsa viimeiseksi.

Jos joukkue joutuu luovuttamaan osaturnauksen pelattuaan siinä yhden tai useamman ottelun, sovelletaan ottelun luovuttaminen sääntöä.

#### 4.7 Ottelusta myöhästyminen

Jos joukkue myöhästyy sovitusta peliajan alkamisajankohdasta tai joukkue saapuu vajaalukuisena, vastustajajoukkue saa jokaisesta minuutista, jonka pelin alkaminen viivästyy, yhden pisteen.

Jos joukkue ei lainkaan saavu otteluun tai saapuu vajaalukuisena tai yli 15 minuuttia sovitusta alkamisajankohdasta myöhästyneenä esittämättä pätevää syytä menettelyynsä,

katsotaan pelikentälle saapunut vastustajajoukkue voittajaksi lukemin (voittoon tarvittava maalimäärä) - 0.

Mikäli myöhästymiseen tai estymiseen on ollut pakottava syy, voi Ultimatejaosto myöhästyneen tai estyneen joukkueen hakemuksesta määrätä ottelun uudelleen pelattavaksi. Hakemus uusintaottelun järjestämisestä tulee toimittaa Ultimatejaostolle kirjallisesti kolmen seuraavan arkipäivän kuluessa, ja järjestely edellyttää vastustajajoukkueen hyväksyntää.

Vajaalukaiseksi käsitetään joukkue, josta ottelun alkamishetkellä on paikalla alle säännöissä määrätyn pelaajamäärän.

#### 4.8 Ottelun luovuttaminen

**Kesäkausi:** Joukkueen, joka luovuttaa ottelun Tour-osaturnauksessa katsotaan luovuttaneen koko Tour-turnaus, eikä se siten saa siltä yhtään sarjapistettä riippumatta pelaamistaan otteluista. Liitolla on lisäksi seuraa kuultuaan mahdollisuus sulkea kyseinen joukkue koko kilpailukaudelta. Muussa tapauksessa joukkueen katsotaan sijoittuneen osaturnauksen viimeiseksi.

**Talvikausi:** Jos kahdessa ylimmistä tasoryhmistä pelaava joukkue luovuttaa pelattavan osaturnauksen aikana ottelun, joukkue suljetaan sarjasta. Jos jollain muulla sarjatasolla pelaava joukkue luovuttaa pelattavan sarjan aikana useamman kuin yhden ottelun, joukkue suljetaan sarjasta. Sarjasta suljetun joukkueen katsotaan jääneen osaturnauksen viimeiseksi, eikä se siten saa siltä yhtään sarjapistettä riippumatta pelaamistaan otteluista.

#### 4.9 Tasolohkopaikan luovuttaminen talvikaudella

Talvikaudella joukkue voi itse luopua saavuttamastaan tasolohkopaikasta osaturnausten välillä tai ennen ensimmäistä osaturnausta. Joukkueella on tällöin oikeus jatkaa sarjaa seuraavaksi alemmassa tasoryhmässä seuraavasta osaturnauksesta alkaen.

Sarjavastaavat tarjoavat luovutettua paikkaa toisille joukkueille noudattaen seuraavaa järjestystä: paikkaa tarjotaan ensin seuraavaksi parhaiten menestyneelle joukkueelle alemmassa tasolohkossa. Tämän joukkueen kieltäytyessä oikeus siirtyy ylemmältä tasolohkosta putoavalle joukkueelle, tai ennen kauden alkua seuraavaksi parhaiten menestyneelle joukkueelle alemmassa tasolohkossa.

Jos kaikki mainitut joukkueet kieltäytyvät paikan vastaanottamisesta, määrää Ultimatejaosto tasolohkopaikan täytöstä.

## 5 Kilpailutapahtumat

### 5.1 Kentät

Liiton suositusten mukaisten Ultimate-kenttien havainnekuvat ovat esitetty erillisessä dokumentissa.

### 5.2 Toimitsijat

Jokaisessa ottelussa pitää olla vähintään yksi nimetty toimitsija (suositus vähintään kaksi toimitsijaa).

Liitto tai liiton valtuuttama turnauksen järjestäjä voi antaa lisämääryksiä kilpailukauden tai osaturnauksen toimitsemiskäytäntöihin. Vakiintunut käytäntö on että talvikaudella kotijoukkue on vastuussa ottelun toimitsemisesta. Kesäkaudella kilpailutapahtuman järjestäjä on vastuussa ottelun toimitsemisesta. Sarjavastaavat määräävät ottelun kotijoukkueen otteluaikataulujen yhteydessä.

Toimitsijan tehtäviin kuuluu:

- Huolehtia ottelun ajanotosta ja pistelaskusta.
- Täydentää ottelun pöytäkirja.

Liitto suositaa, että toimitsijoiden tulisi myös mahdollisuuksien mukaan päivittää ottelutapahtumia reaaliaikaisesti Liiton ylläpitämään sähköiseen tulospalveluun. Tätä toivotaan erityisesti korkeammilla sarjatasoilla, ja ottelutapahtumissa joihin Liitto on erikseen hankkinut toimitsijat.

### 5.3 Pöytäkirjat ja tulospalvelu

Jokaisesta ottelusta on täytettävä Liiton virallinen pöytäkirja. Joukkueiden kapteenien vastuulla on tarkistaa toimitsijoiden pöytäkirjaan kirjaamien pelitapahtumien oikeellisuus. Molempien joukkueiden kapteenit hyväksyvät pöytäkirjan allekirjoituksellaan toimitsijoiden läsnäollessa heti ottelun päätyttyä. Mikäli jomalla kummalla joukkueella on ottelun kulusta huomautettavaa, tulee siitä tehdä tässä vaiheessa erillinen merkintä pöytäkirjaan kohdan 9.4 Valitusmenettely mukaisella tavalla.

Ottelun tulos ja pöytäkirja pitää syöttää Liiton ylläpitämään tulospalveluun, Ultimate Pelikoneeseen, seuraavan arkipäivän aikana.

Vakiintunut käytäntö on että talvikaudella kotijoukkue on vastuussa sekä tuloksen että pöytäkirjan syöttämisestä. Kesäkaudella kilpailutapahtuman järjestäjä on vastuussa tuloksen syöttämisestä ja kotijoukkue pöytäkirjan syöttämisestä. Molemmissa tapauksissa pöytäkirja jää ottelun kotijoukkueen kapteenille. Pöytäkirjaa tulee säilyttää kyseisen kilpailukauden loppuun.

## 5.4 Säännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemia ja Liiton hyväksymiä Ultimaten pelisääntöjä.

## 5.5 Pelaajien sääntöakkreditointi

Kaikissa SLKL:n järjestämissä SM-turnauksissa tai -otteluissa joukkueiden tulee noudattaa alla olevia pelaajakohtaisia akkreditointivaatimuksia, joiden pohjana ovat WFDF:n sääntökokeet.

**Kesäkausi:** kaikkien joukkueiden jokaisella pelaajalla tulee olla voimassa WFDF:n määräysten mukainen perusakkreditointi (Standard), ja vähintään kolmella pelaajalla joukkueesta tulee olla voimassaoleva korkeamman tason akkreditointi (Advanced).

**Talvikausi:** kaikilla A ja B -tasoryhmien joukkueiden jokaisella pelaajalla tulee olla voimassa WFDF:n määräysten mukainen perusakkreditointi (Standard), ja joukkueen kapteeneilla tulee sarjatasosta riippumatta olla voimassaoleva korkeamman tason akkreditointi (Advanced).

Pelaajaksi katsotaan tässä yhteydessä joukkueen kokoonpanoon merkattu urheilija, joka pelaa ottelussa ainakin yhden pisteen.

Joukkueen kapteenin tulee Sarjavastaavien pyynnöstä luovuttaa akkreditoinnin tarkastusta varten listaus, josta käyvät ilmi joukkuetta edustavien pelaajien nimet sekä sääntökokeen yhteydessä saadut akkreditointinumerot.

Mikäli pelaajien akkreditoinneissa havaitaan listan pohjalta puutteita, on joukkueen kapteenin velvollisuus varmistaa, että puuttuvat akkreditoinnit tulevat suoritetuiksi seuraavaan kilpailutapahtumaan mennessä.

Tarvittaessa ultimatejaosto voi määrätä joukkueelle sakkorangaistuksen, mikäli puutteita ei korjata, tai listaa ei toimiteta kohtuullisessa ajassa.

## 5.6 Ottelun keskeyttäminen

Ottelu voidaan keskeyttää, jos sääolosuhteet muuttuvat pelaajille vaarallisiksi. Toimitsijat ovat velvollisia tarkkailemaan sääolosuhteita ja tarvittaessa keskeyttämään pelin.

**Salamointi:** Jos salaman välähdyksen ja jyrähdyksen välinen aika on vähemmän kuin 20 sekuntia (salama iski lähemmäs kuin 10 kilometriä), tulee ottelu keskeyttää ja pelialue tyhjentää välittömästi.

**Raekuuro:** Jos pelikentälle sataa isokokoisia rakeita, tulee ottelu keskeyttää ja pelialue tyhjentää välittömästi.

Ottelua voidaan jatkaa kun vähintään 10 minuuttia on kulunut sääolosuhteen muuttumisesta pelikelvolliseksi.

Jos ottelu keskeytettiin kesken pisteen, samat pelaajat jatkavat kentällä ja sekä kiekko että pelaajat palaavat keskeytystä edeltäviin sijaintiin. Ennen pelin käynnistämistä joukkueiden kapteenit hyväksyvät pelaajien sijoittumisen kentälle ennen keskeytystä vallinneen tilanteen pohjalta.

Jos ottelu keskeytettiin pisteiden välillä, voivat joukkueet järjestäytyä normaalisti.

## 5.7 Joukkueiden keskinäinen järjestys osaturnauksissa

Joukkueiden keskinäinen järjestys määräytyy osaturnauksessa pelattavan turnauskaavion mukaan.

Kun turnauskaavio tai lohko pelataan "round robin" muotoisesti ja kahdella tai useammalla joukkueella on yhtä paljon voittoja, ratkaistaan joukkueiden järjestys seuraavasti:

1. Jokaista tässä esitettyä tasapistesääntöä sovelletaan yhtäläisesti kaikkiin tasapisteissä oleviin joukkueisiin. Jos säännön soveltamisen jälkeen kaikki ao. joukkueet ovat edelleen tasoissa, siirrytään järjestyksessä seuraavaan sääntöön. Jos vain yksi tai useampia alaryhmiä ao. joukkueista on yhä tasapisteissä, palataan sääntöön nro 2 yksitellen jokaisen ryhmän kanssa.
2. Voitettujen otteluiden määrä, mukaan lukien vain tasatilanteessa olevien joukkueiden keskinäiset ottelut.
3. Turnauksessa kärsittyjen tappioiden määrä, mukaan lukien pelatut ottelut.
4. Maaliero, mukaan lukien vain tasatilanteessa olevien joukkueiden keskinäiset pelit.
5. Maaliero, turnauksessa yhteisiä vastustajia vastaan pelatuissa otteluissa.
6. Otteluissa tehtyjen pisteiden määrä, mukaan lukien vain tasatilanteessa olevien joukkueiden keskinäiset pelit.
7. Otteluissa tehtyjen pisteiden määrä, turnauksessa yhteisiä vastustajia vastaan pelatuissa otteluissa.
8. Mikäli joukkueiden järjestystä ei voida ratkaista edellä mainituin tavoin, määrätään joukkueiden keskinäinen järjestys Liiton edustajan valvonnassa suoritettavalla arvonnalla.

## 5.8 Joukkueiden keskinäinen järjestys kilpailusarjoissa

**Kesäkausi:** Tourin osaturnauksissa jaetaan pisteitä sijoituksen mukaan. Kaikkien osaturnausten jälkeen kaksi eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta kohtaavat finaalissa. Kaksi seuraavaksi eniten pisteitä saaneet kohtaavat puolestaan pronssiottelussa. Muut sijoitukset määräytyvät suoraan tourilla kerättyjen pisteiden mukaan.

Pisteitä jaetaan jokaisessa osaturnauksessa seuraavan taulukon mukaisesti:

1. 301 pistettä
2. 225

3. 195
4. 175
5. 165
6. 155
7. 150
8. 135
9. 130
10. 115
11. 110
12. 95
13. 90
14. 75
15. 70
16. 55

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on yhtä paljon tour-pisteitä sarjan päätyttyä, ratkaistaan niiden keskinäinen sijoittuminen sarjassa seuraavasti:

1. Jokaista tässä esitettyä tasapistesääntöä sovelletaan yhtäläisesti kaikkiin tasapisteissä oleviin joukkueisiin. Jos säännön soveltamisen jälkeen kaikki ao. joukkueet ovat edelleen tasoissa, siirrytään järjestyksessä seuraavaan sääntöön. Jos vain yksi tai useampia alaryhmiä ao. joukkueista on yhä tasapisteissä, palataan sääntöön nro 2 yksitellen jokaisen ryhmän kanssa.
2. Keskinäisten otteluiden voitot; jos useampi kuin kaksi joukkuetta on tasapisteissä, käytetään voittoprosenttia.
3. Keskinäisten otteluiden maaliero
4. Kaikkien otteluiden maaliero
5. Keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
6. Tehdyt maalit kaikissa otteluissa
7. Mikäli joukkueiden järjestystä ei voida edellä mainitulla tavoilla ratkaista, määrätään joukkueiden keskinäinen järjestys Liiton edustajan valvonnassa suoritettavalla arvonnalla.

**Talvikausi:** Talvikauden osaturnauksissa jaetaan pisteitä sijoituksen mukaan. Kaikkien osaturnausten jälkeen kaksi eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta kohtaavat finaalissa. Kaksi seuraavaksi eniten pisteitä saaneet kohtaavat puolestaan pronssiottelussa. Muut sijoitukset määräytyvät suoraan tourilla kerättyjen pisteiden mukaan.

Pisteitä jaetaan jokaisessa osaturnauksessa turnauksen voittajalle 100 pistettä ja seuraaville sijoituksille aina piste vähemmän kuin edelliselle, niin että sama sääntö pätee läpi kaikkien tasoryhmien ylimmästä alkaen. Esimerkki taulukon mukaisesti (sijat 1-10):

1. 100 pistettä
2. 99
3. 98
4. 97
5. 96
6. 95
7. 94



- 8. 93
- 9. 92
- 10. 91

Lisäksi jokaisen tasoryhmän voittaja korkeinta tasoryhmää lukuunottamatta saa yhden (1) ylimääräisen sarjapisteen.

Esimerkiksi:

Sarjassa on kolme viiden joukkueen tasolohkoa, joista ylimmässä tasolohkossa A pelataan sijoista 1.-5., tasolohkossa B sijoista 6.-10. ja alimmassa tasolohkossa C sijoista 10.-15. Tasolohkon A voittaja saa 100 pistettä, tasolohkon B-voittaja saa 95+1 pistettä, ja C-lohkon voittaja 90+1 pistettä. Tasolohkon C viimeinen joukkue saa näin ollen 86 pistettä.

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on yhtä paljon tour-pisteitä sarjan päätyttyä, joukkueiden keskinäisen sijoituksen ratkaisee joukkueiden sijoitus viimeisessä osaturnauksessa.

## 5.9 Ottelun aloittava joukkue

Ottelun aloittava joukkue arvotaan kapteenien kesken:

1. Arvonnassa käytetään kahta virallista pelikiekkoa.
2. Kapteenit sopivat kumpi sanoo kiekkojen ollessa ilmassa: "sama" tai "eri".
3. Kiekot kopautetaan ilmaan pyörien (kuten kolikolla suoritettavassa arvonnassa).
4. Jos molemmat kiekot laskeutuvat maahan joko pinta ylöspäin tai pohja ylöspäin, "saman" sanonut kapteeni voittaa. Muussa tapauksessa "eri" voittaa.

Arvonnan voittanut kapteeni saa valita joko "heittääkö vai vastaanottaako hänen joukkueensa aloitusheiton", tai vaihtoehtoisesti "kenttäpäädyn josta hänen joukkueensa aloittaa ottelun".

## 5.10 Piste- ja aikarajat

Seuraavat piste- ja aikarajat ovat voimassa, jos ultimatejaoston ei ole toisin päättänyt.

### **Kesäkausi:**

Minimipelaajamäärä: 7 pelaajaa

Pysäytyslaskenta: 10 sekuntia

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 75 minuuttia.

Puoliaika alkaa kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 5 minuuttia.

Puoliaikakatto: 40 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 2 minuuttia.

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkue valmiina 60 sekuntia. Puolustava joukkue valmiina 75 sekuntia.

### **Talvikausi:**

Minimipelaajamäärä: 5 pelaajaa

Pysäytyslaskenta: 8 sekuntia

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 50 minuuttia.

Puoliaika alkaa kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 2 minuuttia.

Puoliaikakatto: 30 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 1 minuuttia.

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkue valmiina 45 sekuntia. Puolustava joukkue valmiina 60 sekuntia.

Piste- ja aikarajoihin voidaan tarvittaessa tehdä ultimatejaoston päätöksellä turnauskohtaisia poikkeuksia käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.

### 5.11 Ottelun kesto

Joukkue joka ensin saavuttaa ottelussa voittamiseen tarvittavan maalimäärän, voittaa ottelun. Vaatimusta kahden maalin minimarginaalista ei sovelleta.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta voittamiseen tarvittavaa maalimäärää ja ottelun aikakatto täyttyy kesken pisteen, niin käynnissä oleva piste pelataan ensin loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittelee uuden voittamiseen tarvittavan maalimäärän. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin ottelun voittamiseen alunperin tarvittu maalimäärä. Tämän jälkeen peli jatkuu, ja ensimmäisenä uuden maalirajan saavuttanut joukkue voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, niin piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittelee uuden puoliajan pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin alkuperäinen puoliajan pistekatto. Ottelu jatkuu, ja puoliaika pidetään kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.

Pelikello ei pysähdy aikalisien tai puoliaikojen ajaksi. Seuraava piste alkaa välittömästi maalin jälkeen.

Jos otteluaikataulut uhkaavat venyä yllättäen yli kentän aikavaruksen esim. keskeytyneiden otteluiden tai otteluiden venymisen takia, tulee kilpailutapahtuman järjestäjätahon tarvittaessa sopia lyhennetystä peliajasta yhdessä asianomaisten joukkueiden kanssa. Järjestelyyn tulee mahdollisuuksien mukaan hakea hyväksyntä myös sarjavastaavilta tai muulta liiton edustajalta. Poikkeusjärjestelystä tulee tällöin tehdä merkintä ottelupöytäkirjaan, ja sarjavastaavia tulee informoida heti ottelun päättyttyä.

## 6 Joukkuetta koskevat säännöt

### 6.1 Osallistumisoikeus

Osallistumisoikeus SM-sarjoihin on lähtökohtaisesti millä tahansa Suomen Liitokiekkoliiton jäsenistä koostuvalla ryhmällä, joka pystyy asettamaan kyseiseen sarjaan sääntöjen mukaisen joukkueen, ja on sarjasääntöihin sitoutuen valmis suorittamaan liiton edellyttämät pakolliset kilpailutoiminnan maksut.

Ulkomaalaiset joukkueet (joukkueet, jotka kuuluvat jonkin muun maan Liitokiekkoliiton alaisuuteen ja/tai koostuvat ulkomaalaiseen liittoon kuuluvista pelaajista) voivat kilpailun järjestävän tahon päätöksellä osallistua Liiton kilpailuihin. Tässä tapauksessa joukkueiden pelaajilta ei vaadita Liiton jäsenyyttä eikä kilpailulisenssejä.

Ulkomaalaiset joukkueet rinnastetaan sarjasääntöjen osalta lähtökohtaisesti projektijoukkueisiin, eivätkä ne siten kerää Tourin-pisteitä tai voi talvikaudella nousta pois alimmasta tasoryhmästä. Tour-pisteet lasketaan tällöin ulkomaiset joukkueet pois lukien.

Ultimatejaosto voi ulkomaalaisen joukkueen pyynnöstä harkita sen rinnastamista kilpasarjajoukkueeksi, mikäli joukkue on valmis sitoutumaan koko kilpailusarjaan. Tällöin joukkuetta käsitellään kuten mitä tahansa SM-sarjajoukkuetta. Ulkomaalaiset joukkueet eivät kuitenkaan ikinä osallistu Suomen mestaruus -tittelin tavoitteluun, eivätkä ne voi päästä finaalitapahtumaan.

### 6.2 Kansainvälinen edustusoikeus

Joukkueet voivat vapaasti osallistua kansainvälisiin kilpailuihin. Joukkueen on kuitenkin tiedotettava Liitolle osallistumisestaan WFDF:n tai EFDF:n virallisiin kansainvälisiin kilpailuihin sekä kansallisiin mestaruussarjoihin ennen tapahtuman tai sarjan alkamista.

Osallistumisoikeudesta kansainvälisiin arvokilpailuihin ulkomaisessa seura- tai maajoukkueessa päättää aina kyseisen maan liitokiekkoliitto sekä tarvittaessa WFDF tai EFDF.

### 6.3 Konkurssi

Seuran tai sen tukiryhmän päätyessä konkurssiin, voivat seuran joukkueet jatkaa sarjapaikoillaan vain, jos konkurssiin asetettu seura sitoutuu hoitamaan liittoon kohdistuvat velvoitteittensa ja asettaa käyvän vakuuden niiden hoitamisesta. Muutoin seuran joukkueet suljetaan sarjoista heti.

### 6.4 Seura

Joukkue edustaa sarjassa seuraa, jos sen on asettanut urheiluseurana toimiva rekisteröitynyt yhdistys. Jos joukkue ei edusta rekisteröitynyttä yhdistystä, katsotaan joukkueen edustavan joukkueen nimistä seuraa.

Yhtä seuraa voi edustaa yksi tai useampi joukkue. Joukkueen edustama seura tulee ilmoittaa sarjailmoittautumisen yhteydessä eikä sitä voi vaihtaa sarjan aikana.

## 6.5 Pelaajan rekisteröiminen

Pelaaja rekisteröityy kilpailukaudeksi siihen seuraan ja joukkueeseen, jossa hän pelaa kauden ensimmäisen ottelunsa. Käytännössä rekisteröityminen tapahtuu, kun pelaaja on merkattu pelaavaksi pelaajaksi ottelun pöytäkirjan yhteydessä olevaan pelaajalistaan. Tämä pätee riippumatta siitä, onko pelaajan nimi esitätetty listalle etukäteen sähköisen kilpailujärjestelmän kautta tehdyn merkinnän johdosta.

Ultimatejaosto voi asettaa ylärajan ja/tai alarajan joukkueeseen kilpailukauden aikana rekisteröitävien pelaajien määrälle.

Seuraavat ylärajat ovat voimassa, jos ennen kilpailukauden alkua ei toisin ilmoiteta.

**Kesäkausi:** ei rajoituksia

**Talvikausi:** 15 rekisteröitynyttä pelaajaa per joukkue

Ultimatejaoston harkintaa käyttäen rekisteröityneiden pelaajien määrää koskeviin rajoituksiin voidaan myöntää joukkueille poikkeuksia esimerkiksi loukkaantumisen tai muun pätevän syyn takia. Lupaa poikkeuksiin tulee aina anoa ultimatejaostolta ja ne käsitellään tapauskohtaisesti.

## 6.6 Pelaajalistat

Joukkueessa pelaavien pelaajien nimet ja pelinumerot on oltava kunkin ottelun toimitsijalla viimeistään kymmentä (10) minuuttia ennen ensimmäistä ottelua kirjoitettuna Liiton tätä tarkoitusta varten toimittamalla kaavakkeella ottelupöytäkirjan yhteydessä (kaavakkeen puuttuessa lista tulee toimittaa vapaamuotoisena). Uusia pelaajia voi tämän jälkeen lisätä toimitsijan hallussa olevalle listalle niin, että listalla viimeistään kymmentä (10) minuuttia ennen kutakin ottelua olevat pelaajat saavat pelata seuraavassa ottelussa.

Joukkueen kapteeni on vastuussa listan sisällöstä ja sen toimittamisesta ajallaan. Käytännössä suositellaan alustavan pelaajalistan ilmoittamista etukäteen sähköisesti. Seura on vastuussa siitä, että listalle lisätyt pelaajat ovat Liiton jäseniä ja heillä on voimassa oleva kilpailulisenssi.

## 6.7 Peliasut

Virallisissa kilpailuissa joukkueiden pelipaitojen on oltava numeroidut ja yhtenäiset eli pelipaitojen tulee olla keskenään perussävyltään samanlaiset. Pelaajien pelinumeroiden on erotettava selkeästi ja niiden on oltava kokonaislukuja väliltä 0 – 99. Kaksi saman joukkueen pelaajaa ei saa käyttää samaa numeroa. Peliasun on oltava hyvän tavan mukainen ja mieluiten yhtenäinen jalkineita lukuun ottamatta.

Mikäli vastakkain pelaavien joukkueiden peliasut (esimerkiksi pelipaidat) ovat sekoitettavissa toisiinsa, kotijoukkueella (otteluohjelmassa ensin mainittu joukkue on kotijoukkue) on oikeus vaatia vierasjoukkuetta vaihtamaan asut selvemmin erottuviin.

## 7 Pelaajaa koskevat säännöt

### 7.1 Pelaajalisenssi

Kaikkien pelaajien tulee olla Liiton jäseniä ja heillä tulee olla voimassa Ultimaten kilpailulisenssi ko. kaudelle voidakseen osallistua Suomen mestaruuskilpailuihin. Myös ulkomaalaisen pelaajan tulee olla Liiton jäsen ja hankkia kilpailulisenssi saadakseen oikeuden pelata Suomen mestaruuskilpailuissa suomalaisen joukkueen kokoonpanossa.

Liiton myöntämä Ultimaten kilpailulisenssi ei sisällä vakuutusturvaa. Liiton kautta on saatavilla lajikohtainen vakuutus, jonka voi hankkia lisenssin yhteydessä. Liitto suosittelee pelaajia, jotka eivät hanki vakuutusturvaa Liiton kautta, tarkistamaan, että heidän oma vakuutuksensa kattaa ultimaten harrastamisen kilpailumielessä sekä kilpailutapahtumat.

Ulkomaalaisessa vierailijajoukkueessa SM-sarjatapahtumassa pelaavien ulkomaalaisten pelaajien ei tarvitse maksaa Liiton jäsen- ja lisenssimaksuja. Mikäli suomalainen pelaaja haluaa jossakin tapahtumassa edustaa tällaista joukkuetta, tulee hänen kuitenkin tällöin suorittaa maksut.

### 7.2 Edustus oikeus

Liiton järjestämissä sarjoissa pelaaja voi tietyn kilpailukauden aikana vapaasti osallistua kaikkiin niihin sarjoihin, joissa on oikeutettu ikänsä ja sukupuolensa puolesta pelaamaan. Avoimessa sarjassa voivat pelata kaikki pelaajat ikään ja sukupuoleen katsomatta.

Pelaaja voi pääsääntöisesti edustaa vain yhtä joukkuetta kussakin sarjassa yhden sarjakauden aikana. Pelatessaan kahdessa tai useammassa eri sarjassa voi pelaaja kuitenkin edustaa niissä eri seurojen joukkueita. Siirroista samassa sarjassa pelaavien joukkueiden välillä määrätään kappaleessa Pelaajasiirrot.

Nuorten ja ikämiesten sarjoissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) ikärajasääntöjä.

Pelaajat voivat vapaasti osallistua kansainvälisiin kilpailuihin. Osallistumisoikeudesta kansainvälisiin arvokilpailuihin ulkomaisessa seura- tai maajoukkueessa päättää aina kyseisen maan liitokiekkoliitto sekä tarvittaessa WFDF tai EFDF.

### 7.3 Henkilökohtainen varustus

Pelaajalla saa olla joukkueen peliasun lisäksi sellaisia vaatteita, varusteita ja asusteita jotka suojelevat pelaajaa loukkaantumiselta tai sääolosuhteilta (kylmyys,

auringonpaiste). Nämä varusteet eivät kuitenkaan saa olla sellaisia, joista aiheutuu vaaraa tai loukkaantumisriskiä toisille pelaajille.

## 8 Pelaajasiirrot

### 8.1 Pelaajasiirrot kilpailukauden vaihtuessa

Pelaaja saa siirtyä vapaasti kilpailukausien vaihtuessa seurasta ja/tai joukkueesta toiseen. Pelaajan uusi seura tai joukkue on vastuussa pelaajasiirron ilmoittamisesta. Käytännössä pelaajasiirto ilmoitetaan lisäämällä pelaaja ottelupöytäkirjan yhteydessä olevaan pelaajalistaan siinä uuden kilpailukauden ottelussa, joka on pelaajan ensimmäinen uudessa joukkueessa. Pelaajan katsotaan tämän jälkeen edustavan uutta seuraa ja joukkuetta riippumatta siitä, pelasiko hän ottelussa yhtään pistettä.

### 8.2 Kilpailukauden siirtotakaraja

Ultimatejaosto voi asettaa kausikohtaisen takarajan pelaajasiirroille jokaiselle kilpailukaudelle erikseen. Jos siirtotakarajaa ei olla erikseen asetettu, pidetään takarajana sarjan viimeistä osaturnausta. Tällöin finaalitapahtumaan ei siis enää voi rekisteröidä uusia pelaajia.

### 8.3 Pelaajasiirrot Talvikaudella

Pelaajia voi vapaasti siirtää seuran eri joukkueiden välillä siirtotakarajan ja joukkuekohtaisen rekisteröityjen pelaajien ylärajan puitteissa. Seurojen välillä pelaajasiirrot eivät lähtökohtaisesti ole sallittuja.

Poikkeukset:

- Jos samalla seuralla on kaksi tai useampia joukkueita samalla sarjatasolla, niitä käsitellään erillisinä. Niiden välillä ei voi siirtää pelaajia kesken osaturnauksen.
- Jos seuralla on useampi kuin yksi joukkue, saa joukkueen pelaaja siirtyä pelaamaan korkeammalla sarjatasolla pelaavaan joukkueeseen osaturnauksen aikana ennen ottelun alkua. Siirto on yksisuuntainen, eli sama pelaaja ei voi enää saman osaturnauksen aikana siirtyä takaisin alkuperäiseen joukkueeseensa.
- Naisten sarjan pelaaja voi halutessaan pelata samassa osaturnauksessa sekä avoimessa että naisten sarjassa. Kuitenkaan tämä pelaaja ei voi edustaa yhden osaturnauksen aikana kuin yhtä naisten sarjan ja yhtä avoimen sarjan seuraa.
- Mikäli pelaaja vaihtaa asuinpaikkakuntaa kesken kauden, on pelaajalla mahdollisuus anoa Ultimatejaostolta erikseen lupaa seuran vaihtoon. Tämä lupa ajaa kaikkien muiden sarjakohtaisten siirto- ja kokoonpanorajoitusten ohi.
- Ultimatejaostolla on lisäksi valta hyväksyä pelaajalainoja- ja siirtoja seurojen välillä kesken kauden tilanteissa, joissa olosuhteet ovat merkittävästi muuttuneet. Pyyntöön yhteydessä tulee perustella, miksi pelaaja ei edustanut uutta seuraa jo kauden alusta. Hyväksyttäviä syitä ovat mm. siirtyminen takaisin kotiseuraan

uuden joukkueen muodostamiseksi, tai vaihtoehtoisen pelipaikan löytyminen jos alkuperäinen seura ei saakaan joukkuetta johonkin sarjatapahtumaan.

## 8.4 Pelaajasiirrot Kesäkaudella

Kaikkiin kesäkauden pelaajasiirtoihin sovelletaan lähtökohtaisesti seuraavaa nk.  $\geq 51$  prosentin sääntöä:

- Kun seuran joukkue osallistuu ensimmäiseen osaturnaukseensa, joukkueen kokoonpanosta muodostetaan koko sarjakauden ajaksi joukkueen pelaajaydin.
- 51 % Joukkueen pelaajaytimeistä tulee säilyä joukkueen kokoonpanossa kauden kaikissa otteluissa. Jokaisessa ottelussa joukkueen kokoonpanoon täytyy siis sisältyä vähintään 51 % ensimmäisen osaturnauksen maksimikokoonpanosta.
- Vastaavasti mikä tahansa 51 % pelaajaytimeistä määrittää joukkueen kauden seuraavissa kilpailutapahtumissa. Kaikki pelaajasiirrot on siis toteutettava niin, että korkeintaan 49 % joukkueen pelaajaytimeistä edustaa kutakin muuta joukkuetta kauden jäljellä olevissa osaturnauksessa.

Seurojen väliset siirrot:

- Mikäli pelaaja aloittaa tourin seurassa, joka ei osallistu johonkin seuraavaista osaturnauksista, voi pelaaja tällöin siirtyä valitsemaansa seuraan. Tällöin vastaanottavan seuran tulee tehdä asiasta sähköpostitse ilmoitus ultimatejaostolle viimeistään turnausta edeltävän viikon perjantaina klo 23:59.
- Edellä kuvatussa tilanteessa seurasta toiseen voi kuitenkin osaturnausten välillä siirtyä korkeintaan  $\leq 49$  prosenttia joukkueen pelaajaytimeistä. Eli jos joukkueen kokoonpanossassa oli kauden ensimmäisessä osaturnauksessa oli 14 pelaajaa, voi näistä siirtyä seuraavassa osaturnauksessa yhteen seuraan korkeintaan 6 pelaajaa.
- Mikäli pelaajan alkuperäinen seura palaa vielä takaisin tourille myöhemmässä osaturnauksessa, tulee pelaajan palata takaisin tähän seuraan. Jälleen vastaanottava seura tekee asiasta kirjallisen ilmoituksen ultimatejaostolle viimeistään turnausta edeltävän viikon perjantaina klo 23:59.
- Seurojen väliset siirrot lukkiutuvat viimeistä osaturnausta edeltävän viikon perjantaina klo 23:59. Toisesta seurasta tätä takarajaa ennen siirtynyt tai lainattu pelaaja saa edustaa uutta seuraa myös finaalityurnauksessa, mikäli hän on pelannut enemmistön osaturnauksista uuden seuran kokoonpanossa. Mikäli turnauksia on pelattu yhtä monta molempien seurojen kokoonpanoissa, ratkaisee se, kumman seuran kokoonpanossa hän on viimeisimmän osaturnauksen pelannut.

Esimerkki 1

Liitokiekkoseura A osallistuu sarjakauden ensimmäiseen osaturnaukseen. Kesäkuussa lukumäärältään pienen joukkueen pelaajat päättävät, etteivät osallistu toiseen osaturnaukseen. Eräs seura A:n pelaaja haluaisi kuitenkin pelata myös heinäkuun turnauksessa.

Lähistöllä pelaa myös liitokiekkoseura B, jota edustava joukkue osallistuu kaikkiin

osaturnauksin. Seura A:n pelaaja voi siirtyä pelaamaan tähän joukkueeseen koko loppukauden ajaksi. Kuitenkin jos seura A, eli mikä tahansa pelaajaryhmä joka sisältää  $\geq 51$  % A:n joukkueen ensimmäisen osaturnauksen pelaajajoukosta, palaa kolmanteen osaturnaukseen, on myös tämän alkuperäisen A:n pelaajan palattava lähtökohtaisesti takaisin tähän joukkueeseen.

Seura A:sta ei myöskään alkuperäisen siirron yhteydessä saa siirtyä seura B:n riveihin kuin korkeintaan 49 prosenttia seura A:n kokoonpanon pelaajista. Toiset 49 prosenttia voisivat kuitenkin siirtyä seura C:n riveihin ja loput kaksi prosenttia seura D:n riveihin.

Pelaajalainat seurojen välillä:

- Mikäli seuraa edustaa vähintään yksi joukkue osaturnauksessa, voi seura lainata seuraa edustavia pelaajia toiselle, samassa sarjassa pelaavalle joukkueelle ilman että pelaajat menettävät edustusosoikeuden oman seuran joukkueissa tulevissa osaturnauksissa. Lainalle ilmoitettavat pelaajat voivat olla myös vapaita pelaajia, jotka eivät ole vielä edustaneet mitään joukkuetta.
- Pelaajalainojen tulee toteuttaa edellä esitetty 51 % sääntö: korkeintaan 49 % joukkueen pelaajajoukosta voidaan asettaa lainalle yhteen seuraan, ja lainalle otettavien pelaajien määrän tulee olla sellainen että se on enintään 49 % vastaanottajajoukkueen pelaajajoukosta.
- Lainatut pelaajat tulee ilmoittaa kirjallisesti Ultimatejaostolle viimeistään turnausta edeltävän viikon perjantaina klo 23:59. Ultimatejaosto voi halutessaan rajoittaa pelaajien lainaamista.

Seurojen sisäiset siirrot:

- Seuran jokaisen joukkueen kokoonpanon on muodostuttava  $\geq 51$  prosentista ensimmäisessä osaturnauksen määrittämästä pelaajajoukosta. Muodostettaessa uusi joukkue saman seuran sisällä voidaan pelaajia siirtää uuteen joukkueeseen vapaasti, kunhan 51 prosentin sääntö vanhan joukkueen osalta toteutuu.
- Mikäli seurasta osallistuu joissain osaturnauksissa vain yksi joukkue, saa tuo joukkue automaattisesti seuran paremmin sijoittuneen joukkueen alkusijoituksen, ja lisäksi kaikilla seuran pelaajilla on oikeus osallistua osaturnaukseen tuon joukkueen pelaajina. 51 % sääntöä ei tässä tapauksessa sovelleta heikommasta joukkueesta siirtyvien pelaajien osalta.
- Mikäli saman seuran kaksi joukkuetta pääsevät sarjan finaalityhtymään, lukkiutuvat näiden joukkueiden kokoonpanot takautuvasti viimeistä osaturnausta edeltävän viikon perjantaina klo 23:59. Finaalityhtymään ei tämän jälkeen voida vaihtaa pelaajia joukkueiden välillä.
- Mikäli vain toinen seuran joukkueista pääsee finaalityhtymään, saa toisesta joukkueesta siirtää vapaasti pelaajia paremmin menestyneeseen joukkueeseen. 51 % sääntöä ei tässä tapauksessa sovelleta heikommasta joukkueesta siirtyvien pelaajien osalta.

Poikkeukset:

- Jos seuralla on useampi kuin yksi joukkue osaturnauksessa, saa heikomman alkusijoituksen omaavan joukkueen pelaaja siirtyä pelaamaan korkeamman alkusijoituksen omaavaan joukkueeseen osaturnauksen aikana ennen ottelun



alkua, kunhan siirto ei riko 51 % sääntöä kummankaan joukkueen osalta. Siirto on yksisuuntainen, eli sama pelaaja ei voi enää saman osaturnauksen aikana siirtyä takaisin alkuperäiseen joukkueeseensa.

- Finaalitapahtumassa joukkueiden väliset pelaajasiirrot eivät ole sallittuja.
- Naisten sarjan pelaaja voi halutessaan pelata samassa osaturnauksessa sekä avoimessa että naisten sarjassa. Kuitenkaan tämä pelaaja ei voi edustaa yhden osaturnauksen aikana kuin yhtä naisten sarjan ja yhtä avoimen sarjan seuraa.
- Mikäli pelaaja vaihtaa asuinpaikkakuntaa kesken kauden, on pelaajalla mahdollisuus anoa Ultimatejaostolta erikseen lupaa seurun vaihtoon. Tämä lupa ajaa kaikkien muiden sarjakohtaisten siirto- ja kokoonpanorajoitusten ohi. Luvan saaneen pelaajan katsotaan tällöin kuuluvan uudessa seurassaan sen joukkueen pelaajajyttimeen, jota hän ensi kerran edustaa.

## 8.5 Vapaat pelaajat

Pelaajia, jotka eivät ole annetussa sarjassa kuuluneet minkään joukkueen kokoonpanoon koko kautena voidaan lisätä minkä tahansa sarjassa pelaavan joukkueen kokoonpanoon vapaasti siirtorajan ja joukkuekohtaisen rekisteröityjen pelaajien yläarajan puitteissa läpi koko kauden. Kesäkaudella näiden pelaajien katsotaan myös lukeutuvan joukkueen pelaajajyttimeen.

# 9 Rangaistukset ja valitusmenettely

## 9.1 Osallistumisoikeus-säännön rikkominen

Pelikelvoton pelaaja: Pelaaja, joka ei ole ennen ensimmäistä sarjakauden otteluaan maksanut vaadittua liiton jäsenmaksua sekä Ultimatejaoston pelilisenssimaksua.

Kilpailukiellon alainen pelaaja: Pelaaja, jonka Ultimatejaosto on määrännyt kilpailukieltoon.

Seuraamukset pelikelvottoman pelaajan peluuttamisesta:

1. Kun rikkomus huomataan, joukkueelle langetetaan 85 euron sakko, jonka Liiton Ultimatejaosto vahvistaa maksettavaksi. Joukkue saa pelata vasta sen jälkeen kun sakko on maksettu. Jos sakkoa ei makseta eräpäivään mennessä, määräaikainen, maksimissaan yhden sarjakauden mittainen kilpailukielto voidaan Ultimatejaoston päätöksellä ulottaa koskemaan kaikkia joukkueessa kyseisellä sarjakaudella pelanneita pelaajia.
2. Ultimatejaosto määrää tapauskohtaiseen harkintaan perustuen pelikelvottoman pelaajan kilpailukieltoon, kuitenkin korkeintaan kymmenen ottelun ajaksi. Lisäksi kilpailukielto jatkuu luonnollisesti aina siihen asti, kunnes aiemmin suorittamatta jätetyt maksut on maksettu Liitolle.

Seuraamukset kilpailukiellon tai muun edustusrajoituksen alaisen pelaajan peluuttamisesta:

Jos joukkue peluuttaa kilpailukiellon alaista pelaajaa tai pelaajaa, joka on aiemmin pelannut samalla sarjakaudella toisessa joukkueessa, eikä siksi ole oikeutettu pelaamaan (kts. kappale Pelaajasiirrot), niin joukkue tuomitaan häviämään ne ottelut, joissa näin on menetelty, pistein nolla-(voittoon tarvittava maalimäärä).

## 9.2 Tulostiedottamisen laiminlyöminen

Jos ottelun tulosta ei syötetä annettuun takarajaan mennessä, niin sen jälkeen jokaisesta alkavasta tunnista tulee 5 euroa sakkoa (maksimi 30 euroa per ottelu).

Pöytäkirjan syöttämisen myöhästymisestä langetetaan 30 euron sakko, minkä lisäksi pöytäkirjan katoamisesta annettava sakko nousee 50 euroon.

## 9.3 Muut sääntörikkomukset

Sarjan tai kilpailutapahtuman aikana todetusta sääntörikkomuksesta tulee ilmoittaa välittömästi sarjavastaaville. Sarjavastaavat pyytävät tarvittavat lausunnot ja selvitykset tilanteen osapuolilta, ja siirtävät asian tämän jälkeen ultimatejaoston päätettäväksi.

Mikäli sarjasääntöjen tulkinnasta esiintyy erimielisyyttä, tulee asia niin ikään tuoda sarjavastaavien tietoon, jotka tekevät asiassa yhteisen päätöksen. Kilpailutapahtuman aikana myös yksittäinen sarjavastaava voi päättää asian, jos muihin vastaaviin ei ole mahdollista saada yhteyttä.

Sarjavastaavien antama päätös on pitävä, ja asianomaisten tulee sitä noudattaa. Asianomaiset voivat kilpailutapahtuman jälkeen kannella päätöksestä ultimatejaostolle, jonka tulee tarvittaessa selventää sarjasääntöjä ja ohjeistaa sarjavastaavia vastaisen varalle.

## 9.4 Valitusmenettely

Tilanteessa, missä seura tai joukkue kokee tulleen otellun tai kilpailutapahtuman yhteydessä väärinkohdeksi tavalla, joka on vaikuttanut jonkin ottelun lopputulokseen, on heillä oikeus esittää vastalause ultimatejaostolle. Esimerkkitalanteita ovat esimerkiksi kilpailusääntöjen tulkintaa koskevat erimielisyydet, ottelun pöytäkirjaan tehdyt merkintävirheet sekä puutteelliset ottelu- tai turnausjärjestelyt sikäli kun ne vaikeuttavat epätasaisesti joukkueiden kilpailuedellytyksiin.

Joukkueen kapteenin tulee tehdä ottelun toimitsijoiden vahvistama merkintä mahdollisesta vastalauseesta ottelupöytäkirjaan heti ottelun päätyttyä.

Kirjallinen vastalause on toimitettava joukkueen kapteenin allekirjoittamana sarjavastaaville kolmen päivän kuluessa valituksen aiheena olevasta ottelusta ja mukaan on liitettävä Liiton vahvistama vastalausemaksu 100 €. Maksu palautetaan, jos vastalause

hyväksytään. Valitustekstissä tulee perustella, millä tavoin ottelun joukkueen ottelusuoritus häiriintyi vastajoukkueeseen verrattuna epäreilulla tavalla.

Turnauksesta ja valituksen aiheesta riippuen Ultimatejaosto, juniorijaosto, sarjavastaavat tai liiton hallitus päättää vastalauseen hyväksynnästä tai hylkäämisestä kuultuaan asianomaisia pelaajia ja/tai joukkueiden edustajia.

Päätöksestä ja siitä aiheutuvista toimenpiteistä Liitto ilmoittaa asianosaisille.