

## Ultimaten säännöt 2017 – Yhteenveto muutoksista

(Astuu Suomessa voimaan kesäkaudella 2017)

### Huomattavat muutokset

Muutos	Kohta	Muutoksen syy
Lisätty 10 ja 20 sekunnin aikarajat, kun peli kääntyy keskialueella ja maalialueella	8.5	Vähentää tarpeettomia pelikatkoja ja viivästyksiä. Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Tarkennettu, että kiekontavoitteluvirheitä katsotaan voivan tapahtua kiekontavoittelua ennen, sen aikana, tai heti sen jälkeen.	17.2.1 17.6.1	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.
Myönnetystä virheestä maalialueella hakija saa kiekon haltuunsa maalialueella ja siirtyy sitten maaliviivalle.	17.2.2	Tasapuolisempi. Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
“Kontakti” on markkerointivirhe, mutta se ei pysäytä peliä. Pysäytyslaskua jatketaan yhdestä.	17.4.1.3	Tasapuolisempi. Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Muutettu “halaus” niin, että heittäjän ylävartalo ei saa jäädä markkerin käsien väliin, eikä markkeri saa olla suoraan tukipisteen yläpuolella.	18.1.1.4	Tasapuolisempi. Vastaa nykyistä pelitapaa.
Kaikki markkerointirikkomukset tiputtavat pysäytyslaskua yhdellä.	18.1.3	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Pick voidaan huutaa vain, kun puolustetaan miehenä yhtä vastustajan pelaajaa.	18.3.1	Vähentää tarpeettomia pelikatkoja ja viivästyksiä.
Puolustaja voi viivyttää pick-huutoa 2 sekuntia nähdäkseen, vaikuttaako pick-tilanne peliin.	18.3.1.1	Vähentää tarpeettomia pelikatkoja ja viivästyksiä.
Tarkennettu, että pelaajien tulisi pyrkiä välttämään pick-tilanteita.	18.3.3	Vähentää tarpeettomia pelikatkoja ja viivästyksiä.
Pelaajat voivat muuttaa sijoittumistaan pelikatkon aikana pick-tilanteita välttääkseen.	18.3.3.1	Vähentää tarpeettomia pelikatkoja ja viivästyksiä.

## Vähäiset muutokset

Muutos	Kohta	Muutoksen syy
Ei-pelaajien näkökulmaa voidaan kysyä kaikissa kiistatilanteissa, ei vain kentän rajoihin liittyen ja maassa/hallussa -tilanteissa.	1.10	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.
Kiekko tulee palauttaa heittäjälle myös tilanteissa, joissa on epäselvää mitä tapahtui tai olisi tapahtunut.	1.12	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.
Aloitushetken lähtiessä puolustavan joukkueen pelaajien jalkojen tulee olla kokonaan maaliviivan takana.	7.4	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Päätös siirtyä brick-pisteelle on sitova ja päätöksestä voi ilmoittaa kuka tahansa hyökkäävän joukkueen pelaajista.	7.12	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Selvennetty minne pelaajien tulee palata huudon jälkeen.	10.2	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Muutettu kuinka kiekko laitetaan peliin pelin pysäyttämisen jälkeen.	10.5	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Selvennetty sanamuotoa kiekkoa tavoittelevan pelaajan estämiseen liittyen.	12.7.1	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti. Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Kiekkomenetys tapahtuu vain, jos heittäjä ottaa kiinni syöttämänsä kiekon.	13.2.5	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Jos pelaaja tahallisesti avustaa joukkueoverinsa liikettä apuvälinein tai ilman, seurauksena on kiekkomenetys.	13.2	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Huudot tulee tehdä heti, kun huutoa vaativa tilanne havaitaan.	15.8	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Selvennetty mitä tapahtuu, jos pelaaja pysäyttää pelin virheellisesti.	15.9	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.

Muutettu niin, että vain pelaaja jota vastaan huuto tehdään, voi kiistää huudon.	15.10	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Kaksoismarkkeroinniksi ei katsota heittäjää ympäröivän kolmen metrin alueen läpi juoksemista.	18.1.1.5	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Määritelmä <i>“tiputtaa pysäytyslaskua kahdella (2)”</i> muutettu <i>“miinustaa yksi (1) siitä numerosta, jonka ehti viimeksi sanoa kokonaan ennen huutoa”</i> .	18.1.3	Ei varsinaista muutosta sääntöön.
Pelin pysäyttävä markkeririke voidaan huutaa vain tietyissä tilanteissa.	18.1.5	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.
Makuulla olevan heittäjän tukipiste ei automaattisesti ole tämän massan keskipisteen kohdalla.	18.2.4	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Puolustus ei saa tahallaan hapuilla tai muutoin kosketuksilla kuljettaa kiekkoa.	8.2.5.6	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Jos kiekko on heitetty askelrikkomuksen jälkeen, heittäjä palaa siihen, missä rikkomus tapahtui.	18.2.7	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Selvennetty, ettei pick-huutoa voida tehdä, jos sekä puolustettava pelaaja että estämisen aiheuttava pelaaja tavoittelevat kiekkoa.	18.3.1	Vastaa nykyistä pelitapaa.
Loukkaantumiskeskeytyks voidaan katsoa huudetuksi silloin, kun loukkaantuminen tapahtui.	19.1.6	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Aikalisän voi huutaa, vaikka tukipistettä ei olisi asetettu (esim. pelin kääntymisen jälkeen keskialueen ulkopuolella),	20.4	Sääntöjen yhdenmukaistaminen USAU:n kanssa.
Lisätty <i>“Vaikuttaa peliin”</i> määritelmään kohtuullisuuden vaatimus.	Sanasto	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.

Lisätty määritelmä "Kiekontavoittelu"	Sanasto	Auttaa pelaajia tuomaroimaan tilanteet mahdollisimman tehokkaasti.
--	---------	--