

# SUOMEN LIITOKIEKKOLIITTO RY:N U17 JUNIOREIDEN SM SARJAMÄÄRÄYKSET SISÄKAUDELLE

## SUOMEN LIITOKIEKKOLIITTO RY:N JUNIOREIDEN SM SARJAMÄÄRÄYKSET SISÄKAUDELLE

### Sarjamääräykset

#### Johdanto

#### Sarjamääräysten muuttaminen

#### 1. Yleistä

##### Sarjan minimijoukkumäärä

##### Sarjatasot

##### Kenttä

##### Pelialusta

##### Pelisäännöt

#### 2. Sarjamuodot

##### Ottelukaaviot eri joukkumäärille

#### 3. Sarjaan/osaturnaukseen ilmoittautuminen

##### Lisääajan pyytäminen ilmoittautumiseen

##### Anomuksen esittäminen otteluaikatauluihin

#### 4. Joukkueiden alkusijoitus (seeding)

#### 5. Joukkueiden keskinäinen sijoitus kauden aikana

##### Mitalipelit ja sarjan loppusijoitukset

#### 6. Piste- ja aikarajat

##### Talvikausi U17

#### 7. Ottelun kesto ja puoliaikakatto

#### 8. Ilmoittautumisen peruminen

#### 9. Ottelun luovuttaminen

#### 10. Ottelun siirtäminen force majeure -tilanteen takia

#### 11. Ottelun peruuntuminen force majeure -tilanteen aiheuttamasta syystä

#### 12. Pelaajasiirrot ja -lainat

#### 13. Joukkuetta koskevat säännöt

##### Junioreiden SM-sarjan mixed-sääntö

##### Junioreiden SM-sarjan rosterikoko

##### Projektijoukkueet

#### 14. Pelaajaa ja valmentajia koskevat säännöt

##### Edustusosoikeus

##### Pelaajien sääntöakkreditointi

##### Yli-ikäiset pelaajat (Y-pelaajat)

# Sarjamääräykset

## Johdanto

Junioreiden SM-sarja noudattaa Suomen Liitokiekkoliiton yleisiä ultimaten kilpailusääntöjä huomioiden alle listatut lisäykset ja poikkeukset yleisiin kilpailusääntöihin. Muilta osin noudatetaan yleisiä kilpailusääntöjä kuten aikuistenkin sarjassa.

Näissä sarjamääräyksissä määritellään tarkemmin sarjakohtaiset säännöt ja määräykset. Sarjamääräykset on kirjoitettu erikseen eri sarjamuodoille. Kaikissa samaan sarjaan kuuluvissa liiton kilpailutapahtumissa noudatetaan kauden aikana yhtä yhteistä sarjamääräystä. Mikäli järjestettäviin kilpailuihin ei ole kirjoitettu omaa sarjamääräystä, noudatetaan sitä sarjamääräystä, mikä parhaiten vastaa kyseistä kilpailumuotoa.

## Sarjamääräysten muuttaminen

Liiton kilpailusääntöjen sarjamääräyksiä voidaan muuttaa kilpailukausien välissä liiton alaisen seuran tai joukkueen tai liiton sarjavastaavan tai hallituksen aloitteesta. Sääntömuutokset käsittelee ja hyväksyy Suomen liitokiekkoliiton hallitus tai sen valtuuttama muu taho kuten SM- sarjavastaava tai juniorivastaava.

[Suomen Liitokiekko ry:n Ultimaten kilpailusäännöt](#)

**Nämä sarjamääräykset koskevat:** U17- junioreiden talvella pelattavaa SM-sarjaa

**Sarjamääräykset ovat voimassa:** 5.10.2023 alkaen

**Sarjamääräysten muuttaminen:** Liiton kilpailusääntöjen sarjamääräyksiä voidaan muuttaa kilpailukausien välissä seuran, joukkueen, liiton sarjavastaavan tai hallituksen aloitteesta. Sääntömuutokset käsittelee ja hyväksyy kilpailutoimikunta tai muu liiton hallituksen nimeämä taho, kuten esimerkiksi sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä. Joukkueen, seuran tai muun liiton organisaation ulkopuolisen tahon esitys sarjamääräysten muuttamisesta on tehtävä liiton hallitukselle kirjallisesti viimeistään talvikautta edeltävän lokakuun aikana. Päätös sarjamääräysten muuttamisesta on tehtävä ennen sarjaan ilmoittautumisen päättymistä.

## 1. Yleistä

Talvella Suomen mestaruus junioreiden U17 sarjassa ratkotaan U17 SM-sarjana, jossa ottelut pelataan osaturnausmuotoisena sarjana (tour). Finaaliottelu pelataan erikseen finaalityöpahtumassa. Pronssiottelua ei pelata.

### **Sarjan minimijoukkumäärä**

Kolme (3) joukkuetta

### **Sarjatasot**

U17-sarjaa pelataan yhtenä sarjatasona.

### **Kenttä**

Talvella kenttä on 40 metriä pitkä ja 20 metriä leveä ja maalialueen syvyys on noin 7 metriä. Maalialue voi maksimissaan olla 8 metriä syvä, jos tämä esimerkiksi on teippauksen kannalta oleellisesti käyttökelpoisempi mitta. Kentäksi voidaan hyväksyä myös kenttä, joka on vähintään 36 metriä pitkä ja 18 metriä leveä. Maalialueen tulee olla vähintään 6 metriä syvä. Nyrkkisääntönä maalin syvyys tulisi olla 18 prosenttia koko kentän pituudesta. Brick-piste on maalin etuviivan keskellä.

Maalialueen rajat tulee merkitä selkeästi.

### **Pelialusta**

Pelialustana voi olla parketti tai muovimatto.

## Pelisäännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemia ja liiton hyväksymiä Ultimaten pelisääntöjen uusinta versiota. Mikäli näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia WFDF:n julkaisemiin sääntöihin, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä.

## 2. Sarjamuodot

Käytettävä formaattiin vaikuttaa osallistuvien joukkueiden määrä sekä se, tuleeko toiseen otteluviikonloppuun uusia joukkueita.

### Ottelukaaviot eri joukkuemäärille

Joukkueiden määrä	Formaatti	Pelejä per joukkue	Pelejä per sarja	Tarvittava kenttien määrä yhdellä pelipäivällä	Tarvittava tuntimäärä 1 kentällä	HUOM
3	RoundRobin (sijoitukset RR tulosten perusteella)	2	3	1 kenttä yhdellä pelipäivällä	3x 1h 30min peli slottia = 4h 30min	Ei erillistä taukoa
4	RoundRobin (sijoitukset RR tulosten perusteella)	3	6	1 kenttä yhdellä pelipäivällä	6x 1h -1h 15min peli slottia + 1h tauko = 9h	Taukoa edeltävän pelin ja viimeisen pelin 1h slotti
5	RoundRobin (sijoitukset RR tulosten perusteella)	4	10	1 kenttää yhdellä pelipäivällä	10x 50min peli slottia = 8h 20min	Ei erillistä taukoa
6	Alkulohkot 5.-6. ja finaalit	3	9	1 kenttä yhtenä pelipäivänä	9x 50min peli slotti /+ 1h tauko = 7/8h 30min/	1h tauko lohkojen jälkeen

Ylle kirjattuja formaatteja voidaan tarvittaessa muuttaa esimerkiksi halliajan vaatiessa.

### 3. Sarjaan/osaturnaukseen ilmoittautuminen

Seurojen tulee kirjallisesti ilmoittautua joukkue kohtaisesti sarjoihin ilmoitettuun takarajaan mennessä. Joukkueet voivat ilmoittautua ennen kauden alkua kaikkiin osaturnauksiin tai jokaiseen osaturnaukseen erikseen ennen kunkin osaturnauksen ilmoittautumistakarajaa. Ilmoittautumisella joukkue sitoutuu maksamaan joukkueen sarja-/osaturnausmaksun ilmoitettuun eräpäivään mennessä. Sarja-/osaturnausmaksun suuruuden päättää liiton hallitus joka kauden alussa erikseen.

Mikäli joukkueen ilmoittautuminen saapuu erikseen määritellyn määräpäivän jälkeen, joukkueelta voidaan periä jälki-ilmoittautumissarjamaksu, joka on suuruudeltaan normaali sarjamaksu puolitoistakertaisena.

Mikäli joukkueen sarjamaksu maksetaan eräpäivän jälkeen, maksu puolitoistakertaistuu

Myös yksittäiseen osaturnaukseen ilmoittautuva joukkue tulkitaan seurajoukkueeksi, jos se ei ole erikseen hakenut projektijoukkueen statusta.

#### **Lisäajan pyytäminen ilmoittautumiseen**

Jos joukkue tarvitsee lisäaikaa ilmoittautumiseen, tulee pyyntö lisäajasta perusteluineen lähettää sarjavastaavalle sähköpostitse viimeistään neljä (4) vuorokautta ennen ilmoittautumisen päättymistä. Sarjavastaavan tulee hyväksyä tai hylätä pyyntö viimeistään kahta (2) vuorokautta ennen ilmoittautumisen päättymistä.

#### **Anomuksen esittäminen otteluaikatauluihin**

Painavasta syystä voi joukkue ilmoittautumisen yhteydessä jättää sarjavastaavalle anomuksen otteluaikatauluihin liittyen. Jos joukkue ei ilmoittautumisen yhteydessä lähetä aikatauluanomusta, ei anomuksia enää oteta vastaan ennen aikataulujen julkaisemista. Aikataulujen julkaisemisen jälkeen joukkue voi anoa ottelun siirtoa (kts kohta 11 Ottelun siirtäminen).

### 4. Joukkueiden alkusijoitus (seeding)

Joukkueiden alkusijoitus määräytyy ensisijaisesti edellisen talvikauden U17 SM-sarjan loppusijoitusten perusteella.

Sarjavastaavat voivat käyttää harkintaa uusien joukkueiden alkusijoituksen määrittämisessä.

## 5. Joukkueiden keskinäinen sijoitus kauden aikana

Pisteitä jaetaan jokaisessa osaturnauksessa seuraavan taulukon mukaisesti:

1. 101 pistettä
2. 99
3. 98
4. 97
5. 96
6. 95
7. 94
8. 93
9. 92
10. 91

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on yhtä paljon tour-pisteitä sarjan päätyttyä, ratkaistaan niiden keskinäinen sijoittuminen sarjassa seuraavasti:

1. Jokaista tässä esitettyä tasapistesääntöä sovelletaan yhtäläisesti kaikkiin tasapisteissä oleviin joukkueisiin. Jos säännön soveltamisen jälkeen kaikki ao. joukkueet ovat edelleen tasoissa, siirrytään järjestyksessä seuraavaan sääntöön. Jos vain yksi tai useampia alaryhmiä ao. joukkueista on yhä tasapisteissä, palataan sääntöön nro 2 yksitellen jokaisen ryhmän kanssa.
2. Keskinäisten otteluiden voitot; jos useampi kuin kaksi joukkuetta on tasapisteissä, käytetään voittoprosenttia.
3. Keskinäisten otteluiden maaliero
4. Kaikkien otteluiden maaliero
5. Keskinäisissä otteluissa tehdyt maalit
6. Tehdyt maalit kaikissa otteluissa

Mikäli joukkueiden järjestystä ei voida edellä mainitulla tavoilla ratkaista, määrätään joukkueiden keskinäinen järjestys liiton edustajan valvonnassa suoritettavalla arvonnalla. Mikäli liiton edustaja ei ole saatavilla, otetaan valvojaksi kaksi henkilöä muista seuroista.

### **Mitalipelit ja sarjan loppusijoitukset**

Jos joukkue jättää väliin sarjapisteiden edellyttämän mitaliottelun, tulkitaan se ottelun luovuttamiseksi ja joukkue sijoittuu sarjan viimeiseksi.

## 6. Piste- ja aikarajat

### Talvikausi U17

Minimipelaajamäärä kentällä: 5 pelaajaa

Minimipelaajamäärä ottelussa: 8 pelaajaa

Maksimipelaajamäärä Y-pelaajien kanssa ottelussa: 12 pelaajaa

Pysäytyslaskenta: 8 sekuntia

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 13 maalia.

Ottelun aikakatto: 40 minuuttia.

Puoliaika alkaa kun ensimmäinen joukkue tekee seitsemannen (7) maalin ja kestää 2 minuuttia.

Puoliaikakatto: 20 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 1 minuuttia.

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkue valmiina 45 sekuntia. Puolustava joukkue valmiina 60 sekuntia.

*Liiton hallitus, sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä voivat tehdä piste- ja aikarajoihin tarvittaessa turnauskohtaisia poikkeuksia, jos erityisen pakottavat syyt tai poikkeusolot näin vaativat. Muutokset tulee tehdä käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.*

## 7. Ottelun kesto ja puoliaikakatto

Joukkue joka ensin saavuttaa ottelussa voittamiseen tarvittavan maalimäärän, voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta voittamiseen tarvittavaa maalimäärää ja ottelun aikakatto täyttyy kesken pisteen, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden ottelun pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin ottelun voittamiseen alunperin tarvittu maalimäärä. Tämän jälkeen peli jatkuu, ja ensimmäisenä uuden pistekaton saavuttanut joukkue voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen pidetään puoliaika huolimatta pistetilanteesta.

Pelikello ei pysähdy aikalisien tai puoliaikojen ajaksi. Seuraava piste alkaa välittömästi maalin jälkeen.

Jos otteluaikataulut uhkaavat venyä yllättäen yli kentän aikavarauksen esim. keskeytyneiden otteluiden tai otteluiden venymisen takia, tulee kilpailutapahtuman järjestäjätahon tarvittaessa sopia lyhennyksestä peliajasta yhdessä asianomaisten joukkueiden sekä turnausjärjestäjän kanssa. Järjestelyyn tulee mahdollisuuksien mukaan hakea hyväksyntä

myös sarjavastaavilta tai muulta liiton edustajalta. Poikkeusjärjestelystä tulee tällöin tehdä merkintä ottelupöytäkirjaan, ja sarjavastaavia tulee informoida heti ottelun päätyttyä.

## 8. Ilmoittautumisen peruminen

Sarjaan ilmoittautumisen voi ennen ilmoittautumistakarajaa perua ilman seuraamuksia.

Mikäli joukkue vetäytyy sarjasta tai osaturnauksesta ilmoittautumistakarajan jälkeen, joutuu se maksamaan peruutusmaksun. Peruutusmaksu on suuruudeltaan vähintään sarjan osanottomaksu ja kuitenkin korkeintaan 200% sarjan osanottomaksusta. Maksun suuruudesta päättää liiton hallitus. Peruutusmaksun suuruuteen vaikuttavat Liitolle kertyvät kustannukset ja ylimääräinen työmäärä.

## 9. Ottelun luovuttaminen

Ottelun luovuttamiseen liittyviä sääntöjä sovelletaan, jos otteluviikonloppu on alkanut. Otteluviikonloppu katsotaan alkaneeksi, kun sarjatason ensimmäinen ottelu on pelattu, vaikka pelaajasiirron vastaanottava joukkue ei olisikaan vielä pelannut itse yhtään ottelua.

Ottelun luovuttaneen joukkueen loppusijoitus on viimeinen. SM-sarjavastaavalla on lisäksi seuraa kuultuaan mahdollisuus sulkea kyseinen joukkue pois koko kilpailukaudelta.

Jos joukkue poistuu osaturnausmuotoisesta sarjasta kesken otteluviikonlopun, sarjavastaavat tai tarvittaessa liiton hallitus päättävät, miten otteluviikonloppua jatketaan. Ensisijaisesti joukkueen siihen mennessä pelaamat ottelut merkitään vastustajan voitoksi (voittoon tarvittava maalimäärä) - 0.

## 10. Ottelun siirtäminen force majeure -tilanteen takia

Jos joukkue on estynyt pelaamaan sille aikataulutetun ottelun force majeure -tilanteesta johtuvasta syystä, voi joukkue hakea sarjavastaavilta lupaa ottelun siirtoon. Tällöin korvaava ajankohta ottelulle pyritään löytämään yhteisymmärryksessä vastustajajoukkueen kanssa ja vallitsevat olosuhteet huomioiden.

Force majeure -esteitä voivat olla muun muassa:

- Joukkueen pelaajista yli 25 % on viranomais määräysten tai -ohjeiden mukaisessa virallisessa karanteenissa
- Joukkue on estynyt osin tai kokonaan matkustamaan ottelupaikalle viranomaisten asettamista matkustusrajoituksista johtuen.
- Jokin muu syy, mikä voidaan todentaa poikkeustilan aiheuttamaksi.



## 11. Ottelun peruuntuminen force majeure -tilanteen aiheuttamasta syystä

Force majeure -esteiden vuoksi peruuntunutta ottelua ei katsota ottelun luovuttamiseksi eli joukkuetta ei suljeta sarjasta eikä se menetä keräämiään sarjapisteitä.

Mahdolliset myöhäisen ilmoittautumisen perumisen sanktiot ovat edelleen voimassa.

## 12. Pelaajasiirrot ja -lainat

Junioreiden sarjoissa noudatetaan aikuisten talvikauden pelaajasiirtojen sääntöjä. Pelaajasiirroista ja -lainoista päätökset tekee junioreiden sarjavastaava tai liiton hallituksen erikseen nimeämä taho.

Pelaajasiirroissa- ja lainoissa vastaanottavan seuran tulee tehdä asiasta sähköpostitse anomus junioreiden SM- sarjavastaavalle viimeistään turnausta edeltävän viikon sunnuntaina klo 23:59.

Seurojen väliset siirrot lukkiutuvat viimeistä osaturnausta edeltävän viikon sunnuntaina klo 23:59. Toisesta seurasta tätä takarajaa ennen siirtynyt tai lainattu pelaaja saa edustaa uutta seuraa myös mitalipelissä, mikäli hän on pelannut enemmistön osaturnauksista uuden seuran kokoonpanossa. Mikäli turnauksia on pelattu yhtä monta molempien seurojen kokoonpanoissa, ratkaisee se, kumman seuran kokoonpanossa hän on viimeisimmän osaturnauksen pelannut.

## 13. Joukkuetta koskevat säännöt

### **Junioreiden SM-sarjan mixed-sääntö**

Joukkueen on pystyttävä asettamaan jokaisen osaturnauksen jokaisen pelin jokaisessa pisteessä kentälle vähintään 1 tai 2 pelaajaa molempia kiintiöitä, jotka ovat avoin ja naiset. Jos pelaaja ei koe kuuluvansa naiskiintiöön, hänet lasketaan mukaan avoimen kiintiöön. Kiintiöön kuuluminen on kausikohtainen. Kuten virallisissa mixed-säännöissä, vähimmäismäärät päättää ennen peliä arvonnassa yhteydessä kapteenien sopima kenttäpääty (WFDF B- rule). Päättävä kenttäpääty vaihtuu puolijajan jälkeen.

Jos joukkue ei pysty laittamaan kentälle tarpeeksi molempia kiintiöitä, se on tulkittava projektijoukkueeksi kyseisessä osaturnauksessa. Tällöin joukkue sijoittuu siinä sarjan osaturnauksessa viimeiseksi, joissa se ei kykene mixed sääntöä täyttämään. Joukkue saa viimeisen sijan mukaiset pisteet kuten säännöissä on mainittu.

## **Junioreiden SM-sarjan rosterikoko**

Joukkueessa on oltava vähintään kahdeksan (8) pelaajaa. Joukkueella on mahdollisuus anoa poikkeuslupaa pienemmälle pelaajamäärälle junioreiden SM-sarjavastaavalta 24 tuntia ennen turnauspäivän alkua. Joukkueen on poikkeusluvasta huolimatta kyettävä täyttämään mixed-sääntö, muussa tapauksessa joukkue tulkitaan projektijoukkueeksi kyseisessä osaturnauksessa ja sijoittuu sarjan osaturnauksen viimeiseksi saaden sijan mukaiset pisteet.

## **Projektijoukkueet**

Projektijoukkue on usean eri seuran pelaajista koostettu joukkue, jolla on eri tavoite ja päämäärä kuin Suomen Mestaruuden voittaminen. Erilaiset projektijoukkueet voivat anoa sarjavastaavilta lupaa osallistua kilpailuihin omana joukkueenaan. Sarjavastaavat voivat tarvittaessa kuulla muiden samaan sarjaan osallistuvien joukkueiden näkemyksiä ennen päätöksentekoa. Lupa voidaan myöntää sarja, turnaus tai osaturnauskohtaisesti, ja sitä on anottava ilmoittautumisen yhteydessä. Tällöin projektijoukkueen pelaajat saavat edustaa kyseistä joukkuetta ilman, että se vaikuttaisi pelaajan mahdollisuuksiin osallistua muissa kilpailuissa seurajoukkueensa kokoonpanoon. Useammasta turnauksesta koostuvassa sarjassa projektijoukkueen kanssa pelaavan pelaajien seura ja joukkue määrittyy vasta kun hän osallistuu sarjaan ensimmäisen kerran seurajoukkueen kanssa.

Projektijoukkueita ollessa useampi, määräytyy joukkueiden keskinäisen järjestys viimeisistä sijoista kuten liitokiekkoliiton säännöissä on mainittu. Joukkue ei ole pelikelpoinen mitalipeleissä, jos joukkue on projektijoukkue tai ei ole ollut sääntöjen mukainen joukkue vähintään yhdellä SM-sarjan osaturnauksella.

# **14. Pelaajaa ja valmentajia koskevat säännöt**

## **Edustus oikeus**

U20-/U17-/U16-/U15-sarjan yläikärajaa on tulkittava siten, että pelaaja ei saa olla 20-/17-/16-/15-vuotias tai vanhempi sinä kalenterivuonna, jonka aikana jokin sarjan osaturnaus pelataan. Alaikärajaa ei huomioida.

## **Pelaajien sääntöakkreditointi**

U17-sarja: kaikkien joukkueiden jokaisella pelaajalla, joka on 14-vuotias tai vanhempi sinä kalenterivuonna, jonka aikana jokin sarjan osaturnaus pelataan, tulee olla voimassa WFDF:n määräysten mukainen perusakkreditointi (Standard).

## **Yli-ikäiset pelaajat (Y-pelaajat)**

Jos U17-sarjan joukkueen osallistuminen osaturnaukseen uhkaa estyä pelaajien puutteen vuoksi, voi joukkue anoa lupaa maksimissaan kahden (2) Y-pelaajaan lisäämiseen

rosteriinsa. Joukkue ei saa ylittää kahdentoista (12) pelaajan rosterikokoa, kun Y- pelaajat ovat mukaan luettuna.

Y-pelaajien lisäämisestä rosteriin tulee anoa lupaa SM- sarjavastaavalta viimeistään turnausta edeltävän viikon sunnuntaina klo 23:59.

Y-pelaaja saa olla maksimissaan yhden (1) vuoden sarjan ikärajaa vanhempia. Kentällä saa olla kerrallaan vain yksi Y-pelaaja.

Y-pelaajat tulee merkitä ottelun pöytäkirjaan Y-kirjaimella. Y-pelaajan käyttö ei vaikuta joukkueen oikeuteen saada tour-pisteitä.