

Toimitsijan ohjeet, Hallikausi 2024–2025 (avoin, naiset ja mixed)

Päivitetty 4.2.2025. Lue nämä ohjeet kokonaan ennen ottelua.

Säännöt piste- ja aikarajoineen löytyvät viimeiseltä sivulta.

Ennen ottelua

Varmista että sinulla on kaikki tarvittava materiaali:

- Pelikiekot (väh. 2 kappaletta)
- Tulostaulu
- Ottelun pelaajalista ja pöytäkirja
- 2x kynä
- 2x sekuntikello
- Kilpailu- ja pelisäännöt

Toimitsijoiden roolien sopiminen:

- Kumpi kellottaa ja ilmoittaa aikarajoista joukkueille?
- Kumpi täyttää pöytäkirjaa?

Pyydä molempia joukkueita täydentämään pelaajalista:

- Pelaavat pelaajat pitää merkitä ruksilla Pelaa -sarakkeeseen.
- Pelaavien pelaajien pelinumerot pitää olla merkittynä # -sarakkeeseen.
- Joukkueen kapteeni merkittynä C-kirjaimella pelaajan nimen jälkeen.
- Jatkosarjoissa joukkueiden pitää lisätä pelaajien nimet pöytäkirjoihin.

Pöytäkirjan valmistelu:

- Lisää toimitsijoiden nimet.
- Täydennä joukkueiden nimet (jatkosarjoissa).

Ottelun aloittajan arvonta:

- Arvonta tulisi olla suoritettu 5 minuuttia ennen ottelun alkua (suositus).
- Merkitse hyökkäämään lähtevä joukkue pöytäkirjaan.
- Joukkueiden asettuessa viivalle toimita pelikiekko puolustavalle joukkueelle aloitusheittoa varten.

Ottelun käynnistäminen:

- 5 minuuttia ennen ottelun alkua ilmoita joukkueille: ”**Ottelun alkuun 5 minuuttia.**”
- 1 minuutti ennen ottelun alkua ilmoita joukkueille: ”**Ottelun alkuun 1 minuutti.**”
- Käynnistä pelikello ja ilmoita joukkueille: ”**Pelikello käy!**”
- HUOM! Pelikello pysäytetään vain Spirit-aikalisan ajaksi tai tilanteessa, jossa teknisen pysäytyksen tai loukkaantumisen takia peli on ollut pysähdyksissä yli kaksi minuuttia
- Pelikello käynnistetään pelin jatkuessa siitä ajasta uudelleen, missä se oli pelikellon pysähtyessä

Mixed säännöt

- Sukupuolijakauma kentällä: 2+3
- Sarjassa käytetään ns. A-rulea eli alkuarvonnan yhteydessä erillisellä arvonnalla päätetään ensimmäisen pisteen sukupuolijakauman päättävä pääty ja sen jälkeen seuraavissa kahdessa pisteessä sukupuolijakauma on toinen ja sen jälkeen sukupuolijakauma vaihtuu kahden pisteen välein.
- Lisäksi käytössä on mixed-sääntö avausheitossa eli avausheiton heittää kulloinkin kentällä enemmistönä olevan sukupuolen edustaja

Ottelun aikana

Maalit:

- Merkitse pöytäkirjaan
 - Koti- vai vierasjoukkueen maali (rasti).
 - Syöttäjän pelinnumero ja tekijän pelinnumero (oltava sama kuin pelaajalistassa). Jos et nähnyt pelinumeroa, niin kysy se heti maalin tehneeltä joukkueelta: Syöttäjän numero? Tekijän numero?
 - Jos pelaajalla ei ole näkyvillä pelinumeroa, merkitse pöytäkirjaan viiva. Pistepörssitiedot jäävät hänen kohdaltaan vain puuttumaan.

- Callahan-maaliin merkitse syöttäjäksi XX.
 - Maalin aika (kymmenen sekunnin tarkkuudella muodossa minuutit:sekunnit).
 - Ottelun tilanne maalin jälkeen.
- Päivitä tulostaulu

Pisteiden väliset aikarajat:

- Seuraava piste alkaa välittömästi maalin syntymisen jälkeen.
- Maalin jälkeen hyökkäävällä joukkueella on 45 sekuntia aikaa asettua viivalle ja nostaa käsi ylös valmiuden merkiksi.
- Maalin jälkeen puolustavalla joukkueella on 60 sekuntia aikaa asettua viivalle ja heittää aloitusheitto.
- Huuda hyökkäävälle joukkueelle: ”**Hyökkäys 15**”, kun aikaa on kulunut 30 sekuntia.
- Huuda puolustavalle joukkueelle: ”**Puolustus 15**”, kun aikaa on kulunut 45 sekuntia.
- Huuda ”**Pelatkaa!**”, kun aikaa on kulunut 60 sekuntia ja jos aloitusheitto ei ole lähtenyt.

Aikalisät:

- Joukkueilla on **kaksi (2) kpl minuutin pituisia aikalisä ottelua kohden**; peliajan päättyminen ei vaikuta oikeuteen käyttää aikalisä.
- Pöytäkirjassa merkitse aikalisän alkamisaika sille varattuun kohtaan.
- Merkitse aikalisä tulostaululle.
- Jos joukkue huutaa aikalisän, kun niitä ei ole enää käytössä markkeri lisää +2 laskuun.
- Jos joukkue kysyy montako aikalisää, on jäljellä (ko. puoliajalle) ole valmis ilmoittamaan sääntöjen mukainen määrä.
- Aikarajat, kun aikalisä otetaan kesken pisteen:
 - Kun aikalisää on jäljellä 30 sekuntia huuda: ”**Aikalisää 30 sekuntia!**”
 - Kun aikalisää on jäljellä 15 sekuntia huuda: ”**Hyökkäys 15!**” (hyökkäyksellä on 15 sekuntia aikaa asettua paikoilleen)
 - Kun aikalisä on loppunut huuda: ”**Puolustus 15!**” (puolustuksella on 15 sekuntia aikaa asettua paikalleen)
 - 15 sekunnin jälkeen, jos peli ei ole käynnissä huuda: ”**Pelatkaa!**”
- Jos aikalisä otetaan pisteiden välissä tai puoliajalla, kasvatetaan kyseistä aikarajaa aikalisän mittaisella jaksolla. Ilmoita tällöin: ”**Aikalisää 30 sekuntia!**”; ”**Aikalisää 15 sekuntia!**”; ”**Aikalisä päättynyt!**”.

Puoliaika:

- **Puoliaika kestää 1 minuuttia.**
- Merkitse puoliajan loppumisaika sille varattuun kohtaan.
- Puoliaikaan tarvittava maalimäärä on 8 maalia. Voimassa silloin jos pelataan 15 pisteeseen.
- Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto (30 min) täyttyy kesken pisteen, niin piste pelataan loppuun. Jos pelataan lyhennetyllä peliajalla, yleensä käytetty on 20min. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittelee uuden puoliajan maalimäärän. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin alkuperäinen maalimäärä. Ottelu jatkuu ja puoliaika pidetään, kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.
- Aikarajat:
 - Kun puoliaikaa on jäljellä 30 sekuntia huuda: ”**Puoliaikaa 30 sekuntia!**”
 - Puoliajan päättyttyä huuda: ”**Puoliaika päättynyt!**”
 - Joukkueilla on tämän jälkeen samat aikarajat kuin pisteiden välissä asettua viivalle ja heittää aloitusheitto.

Virheet/rikkeet:

- Joukkueilla on 60 sekuntia aikaa ratkaista kiistatilanne. Jos ratkaisu ei tule 30 sekunnissa, kapteenien pitää neuvotella ratkaisusta. Jos ratkaisu ei synny 60 sekunnissa, tulkitaan virhe kiistetyksi ja pelataan tilanne uusiksi.
- Ilmoita aikarajat: ”**30 sekuntia**” ja ”**60 sekuntia!**”.

Ottelun jälkeen

- Merkitse ottelun lopputulos sille varattuun paikkaan.
- Kun joukkueet ovat pitäneet loppuringin, pyydä joukkueiden kapteeneilta pöytäkirjaan allekirjoitukset. Jos kapteeneilla on tarvetta tehdä ottelun kulusta vastalause, on asiasta tehtävä merkintä pöytäkirjaan allekirjoituksen yhteydessä.
- ANNA PÖYTÄKIRJA KOTIJOUKKUEEN KAPTEENILLE! (jos kotijoukkue ei ole suomalainen, anna pöytäkirja suomalaiselle joukkueelle. Jos kumpikaan joukkue ei ole suomalainen, toimita pöytäkirja turnauksen järjestäjälle)
- Kotijoukkue syöttää pelin tuloksen pelikoneeseen

Säännöt pähkinäkuoressa:

- Ottelut pelataan 15 pisteeseen, aikaraja on 50 minuuttia. Yli 15 pisteeseen ei pelata missään tapauksessa; **ikinä!**
- Jos peliaika päättyy ottelun ollessa kesken, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen lasketaan uusi absoluuttinen pistekatto lisäämällä yksi (1) piste johtavan joukkueen pistemäärään. Joukkue, joka saavuttaa tämän pistekaton ensimmäisenä (tai alkuperäisen pisterajan 15, jos tämä oli alempi kuin uusi pistekatto), voittaa ottelun.
- Peliajan päättyessä pelin ollessa kesken pelataan piste loppuun. Tämän jälkeen uusi absoluuttinen pistekatto on johtava joukkue +1 maalia.
- Puoliaika on ensimmäisen joukkueen saavutettua 8 pistettä, tai puoliaikakaton 30 minuuttia jälkeen johtavan joukkueen tehtyä vielä yksi (1) piste. Puoliaika kestää 1 minuuttia.
- Joukkueilla on kaksi (2) kpl minuutin pituisia aikalisiä ottelua kohden; peliajan päättyminen ei vaikuta oikeuteen käyttää aikalisiä.

Ongelmatilanteissa soita sarjavastaaville:

Naiset : Julia Kiehle p. 045 78309249
Avoin SM: Antti Elonheimo 040 5852058
Avoin divari: Teemu Säilynoja 050 4146029
Mixed: Miikka Sulonen 050 3541366
Pelikone: Kari Hulkko p. 040 673 1613
sarjavastaava@liitokiekkoliitto.fi

