

# SUOMEN LIITOKIEKKOLIITON AIKUISTEN ULTIMATEN SM-SARJOJEN SARJAMÄÄRÄYKSET KESÄKAUDELLE 2026

<b>AIKUISTEN SM-SARJOJEN SARJAMÄÄRÄYKSET KESÄKAUDELLE.....</b>	<b>1</b>
1. Yleistä.....	2
2. Pelisäännöt.....	2
3. Piste- ja aikarajat.....	2
4. Osaturnauksen formaatti.....	2
5. Sarjapisteet.....	3
6. Pelaajan rekisteröiminen joukkueeseen.....	4
7. Pelaajasiirrot ja -lainat.....	4
8. Mitaliottelut.....	4
8.1 Mitaliotteluiden ajankohta.....	4
8. 5vs5-pelimuotoa koskevat poikkeussäännöt.....	4

**Nämä sarjamääräykset koskevat:** Naisten, avoimen ja mixedin kesällä pelattavia SM-sarjoja.

**Sarjamääräykset ovat voimassa:** [13.4.2026](#) alkaen

**Sarjamääräysten muuttaminen:** Suomen Liitokiekkoliiton (SLKL) kilpailutoimikunta voi päätöksellään muuttaa näitä sarjamääräyksiä kilpailukausien välissä. Joukkueen, seuran tai muun liiton organisaation ulkopuolisen tahon esitys sarjamääräysten muuttamisesta on lähetettävä liiton hallitukselle kirjallisesti viimeistään kesäkautta edeltävän [huhtikuun](#) aikana – ja viimeistään [kahta \(2\)](#) viikkoa ennen kilpailutoimikunnan kokousta. Päätös sarjamääräysten muuttamista on tehtävä ennen sarjaan ilmoittautumisen päättymistä.

## 1. Yleistä

**Sarjamuoto:** Kesällä Suomen mestaruus naisten, avoimen ja mixedin sarjoissa ratkotaan ensisijaisesti kahden osaturnauksen osaturnausmuotoisena sarjana. Mahdolliset poikkeukset löytyvät osiosta 4.1 Otteluviikonlopun formaatti. Sarja koostuu kahdesta otteluviikonlopusta ja finaalitapahtumasta. Osiossa 8. Mitaliottelut määritellään, mitkä mitaliottelut pelataan finaalitapahtumassa.

**Sarjan minimijoukkuemäärä:** Neljä (4) joukkuetta.

**Pelimuoto:** Ensisijainen pelimuoto naisten, avoimen ja mixedin sarjoissa on 7v7. Sarjaan ilmoittautumisen yhteydessä tarjotaan mahdollisuutta ilmoittautua myös 5v5-sarjaan. Jos 7v7-sarjaan ilmoittautuneita joukkueita on alle neljä (4), pelataan koko sarja 5v5-pelimuotona.

## 2. Pelisäännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemien ja SLKL:n hyväksymien ultimaten pelisääntöjen uusinta versiota. Jos näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia WFDF:n julkaisemiin sääntöihin, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä. Samaten jos näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia SLKL:n kilpailusääntöjen perusosaan, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä.

## 3. Piste- ja aikarajat

Pysäytyslaskenta: 10 sekuntia.

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 75 minuuttia.

Puoliaika alkaa, kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 5 minuuttia.

Puoliaikakatto: 45 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää per joukkue per ottelu. Aikalisä kestää 75 sekuntia.

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkueen on oltava valmiina aloittamaan 60 sekunnissa. Puolustavan joukkueen on oltava valmiina aloittamaan 75 sekunnissa.

*Liiton hallitus, sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä voivat tehdä piste- ja aikarajoihin tarvittaessa turnauskohtaisia poikkeuksia, jos erityisen pakottavat syyt tai poikkeusolot näin vaativat. Muutokset tulee tehdä käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.*

## 4. Peliformaatti

### 4.1 Otteluviikonlopun formaatti

Yksittäisen otteluviikonlopun formaatti määräytyy sarjaan ilmoittautuneiden joukkueiden määrän mukaan. Single gender -sarjassa käytetään perusformaattia kummassakin osaturnauksessa. Mixedsarjassa käytetään SM-viikolle muokattua versiota.

Joukkueiden määrä	Perusformaatti	Pelejä per joukkue per tour	Pelejä per tour
3	1 lohko 2 rr	4	6
4	1 lohko rr + 1.-4. sijoitusottelut (pelataan yhden päivän turnauksena)	4	8
5	1 lohko rr	4	10
6	1 lohko rr	5	15
7	1 lohko rr (lyhennetty peliaika)	6	21

8	2 alkulohkoa rr + 1.-4./5.-8. semit & sijoitukset	5	20
9	2 alkulohkoa rr + 1.-4./5.-9. semit & sijoitukset	5-6	24
10	3 alkulohkoa rr + 1.-4. semit & sijoitukset + 5.-7./8.-10. rr	4-5	29
11	3 alkulohkoa rr + presemi + 1.-4./5.-8. semit & sijoitukset + 9.-11. rr	4-6	27
12	4 alkulohkoa rr, 1.-8. presemi, 1.-4./5.-8./9.-12. semit & sijoitukset	4-5	28

rr = round robin (kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan)

Taulukon mukaisista formaateista voidaan poiketa, jos erityisen pakottavat syyt tai poikkeusolot näin vaativat.

## 4.2 Alkulohkojen jakaminen

Yksittäisen osaturnauksen alkulohkot jaetaan turnaukseen ilmoittautuneiden joukkueiden määrän sekä senhetkisen sarjatilanteen perusteella.

Joukkuemäärä	Lohkojako
8	A: 1, 3, 6, 8 B: 2, 4, 5, 7
9	A: 1, 3, 6, 8 B: 2, 4, 5, 7, 9
10	A: 1, 3, 6, 8, 10 B: 2, 4, 5, 7, 9
11	A: 1, 6, 7, 10 B: 2, 5, 8, 11 C: 3, 4, 9
12	A: 1, 8, 9 B: 2, 7, 10 C: 3, 6, 11 D: 4, 5, 12

## 4.2 Ottelujärjestys (round robin)

Otteluaikatauluja laadittaessa noudatetaan seuraavia prioriteetteja:

1. Pitkämatkalaisten aloitus- ja lopetusajat siltä osin, kun niihin on esitetty toiveita ilmoittautumisen yhteydessä.
2. Saman seuran joukkueiden keskinäinen ottelu pelataan mahdollisimman varhaisessa vaiheessa round robinia.
3. Korkeimmalle seedatun joukkueen ottelujärjestys alimmaksi seedatusta vastustajajoukkueesta alkaen ja korkeimmalle seedattuun vastustajajoukkueeseen päättyen.
4. Alkuseidauksen mukaiset lähimmäksi toisiaan seedatut joukkueet kohtaavat viimeisenä.

## 5. Sarjapisteet

Osaturnauksissa jaetaan pisteitä osaturnauksen loppusijoituksen mukaan. Pisteitä jaetaan jokaisessa osaturnauksessa seuraavasti:

Loppusijoitus	Sarjapisteet
1	101
2	99
3	98
n	101-n

Projektijoukkueet eivät kerää sarjapisteitä. Sarjapisteitä jaettaessa projektijoukkueen alapuolelle sijoittuneet joukkueet saavat yhtä sijaa korkeammat sarjapisteet.

Runkosarjamuotoisessa sarjassa jaetaan pisteitä otteluvoittojen perusteella, 1 voitto = 1 sarjapiste.

## 6. Pelaajan rekisteröiminen joukkueeseen

Seuraavat ylärajat ovat voimassa, jos viranomais määräykset eivät vaadi tiukentamaan osallistujamäärärajoituksia:

Pöytäkirjaan yksittäiseen otteluun merkittävä pelaajamäärä voi olla korkeintaan 24 pelaajaa. Joukkueeseen kauden aikana rekisteröityjen pelaajien määrän yläraja on 28 pelaajaa. Kauden aikaiseen rekisteröityjen pelaajien määrän ylärajaan lasketaan myös pelaajat, jotka on siirretty toiseen joukkueeseen.

Minimipelaajamäärä ottelussa: 6 pelaajaa. (5v5-pelimuodossa 4 pelaajaa.)

## 7. Pelaajasiirrot ja -lainat

Kesän sarjoissa ei ole rajoitettu sitä, kuinka suuri osa joukkueen rosterista voi olla siirto- tai lainapelaajia.

Pelaajalainat ja -siirrot ilmoitetaan sarjavastaaville sähköisellä lomakkeella:

<https://forms.gle/sqznBNvwYBcM7J4TA>. Sarjavastaavat eivät lähetä erillistä kuittausta.

## 8. Mitaliottelut

Samat määräykset koskevat kaikkien sarjojen (naiset, avoin, mixed) mitaliotteluita.

SM-finaalissa pelaavat kaksi eniten sarjapisteitä kerännyttä joukkuetta. SM-pronssiottelussa pelaavat 3. ja 4. eniten sarjapisteitä kerännyttä joukkuetta. Mitaliottelun lopputulos määrittää joukkueen loppusijoituksen sarjassa.

Finaaliottelu pelataan erillisessä finaali tapahtumassa riippumatta sarjan koosta.

Pronssiottelu pelataan viimeisen osaturnauksen lopuksi, jos sarjan jokaiseen osaturnaukseen on osallistunut vähintään viisi (5) joukkuetta. Jos joukkueita on osallistunut neljä (4), erillistä pronssiottelua ei pelata.

## 8. 5vs5-pelimuotoa / lyhennettyä peliaikaa koskevat poikkeussäännöt

Ottelun aikakatto: **60min**

Puoliaika alkaa, kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 5 minuuttia.

Puoliaikakatto: 30 minuuttia.