

MIXED HARRASTESARJAN SARJAMÄÄRÄYKSET KESÄKAUDELLE 2020

Nämä sarjamääräykset koskevat: Mixed harrastesarjaa kesällä 2020

Sarjamääräykset ovat voimassa: 28.7.2020 alkaen

Sarjamääräysten muuttaminen: Liiton hallitus voi päätöksellään muuttaa näitä Mixed harrastesarjan sarjamääräyksiä kilpailukausien välissä. Joukkueen, seuran tai muun liiton organisaation ulkopuolisen tahon esitys sarjamääräysten muuttamisesta on tehtävä liiton hallitukselle kirjallisesti viimeistään kesäkautta edeltävän maaliskuun aikana.

1. Yleistä

Sarjamuoto: Kesällä mixed-sarjassa pelataan liiton alaisia harrasteturnauksia, joita ei katsota osaksi SM-sarjaa. Näissä turnauksissa käytetään lähtökohtaisesti sarjamuotona Round Robinia, mutta myös lohkoihin perustuva sarjakaavio on mahdollinen, mikäli ilmoitettu joukkuemäärä ja vallitseva koronatilanne sen mahdollistavat.

Sarjan minimijoukkuemäärä: Liiton tai turnauksen järjestäjän erikseen ilmoittama joukkuemäärä.

Kenttä: Pelimuodon ollessa 5 vs. 5 kentän tulee olla noin 75 metriä pitkä ja 25 metriä leveä. Maalialue on tällöin noin 15 metriä syvä. Kentäksi voidaan hyväksyä myös kenttä, joka on vähintään 70 metriä pitkä ja 23 metriä leveä. Maalialueen tulee olla vähintään 13 metriä syvä.

Pelialusta: nurmi tai keinonurmi.

2. Pelisäännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemia ja liiton hyväksymiä Ultimaten pelisääntöjen uusinta versiota. Mikäli näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia WFDF:n julkaisemiin sääntöihin, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä.

3. Piste- ja aikarajat

Minimipelaajamäärä ottelussa: 5 pelaajaa

Maksimipelaajamäärä ottelussa: 23 pelaajaa + 1 valmentaja tai muu toimihenkilö, eli 24 henkilöä *(jotta pysymme ottelussa alle 50 henkilön kokoontumisrajasuosituksessa ja raja on yhdenmukainen naisten ja miesten SM-sarjojen kanssa kesällä 2020)*

Pysäytyslaskenta: 10 sekuntia

Voittamiseen tarvittava maalimäärä / absoluuttinen pistekatto: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 50 minuuttia.

Puoliajan pistekatto: Puoliaika alkaa, kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 2 minuuttia.

Puoliaikakatto: 25 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää per joukkue pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 60 sekuntia. Peliajan päättyminen ei vaikuta oikeuteen käyttää aikalisää.

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkue valmiina 45 sekunnissa. Puolustava joukkue valmiina 60 sekunnissa.

MIXED SÄÄNNÖT

Sukupuolijakauma kentällä: 2/3

Määräytymisperuste: B-rule, eli pääty päättää sukupuolijakauman

Liiton hallitus, sarjavastaavat tai turnausjärjestäjät voivat tehdä piste- ja aikarajoihin tarvittaessa tehdä turnauskohtaisia poikkeuksia, mikäli esimerkiksi koronaviruksesta johtuvat poikkeusolot näin vaativat. Muutokset tulee tehdä käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.

4. Ottelun kesto

Joukkue joka ensin saavuttaa ottelussa voittamiseen tarvittavan maalimäärän, voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta voittamiseen tarvittavaa maalimäärää ja ottelun aikakatto täyttyy kesken pisteen, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden ottelun pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin ottelun voittamiseen alunperin tarvittu maalimäärä. Tämän jälkeen peli jatkuu, ja ensimmäisenä uuden pistekaton saavuttanut joukkue voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, niin piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden puoliajan pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin

alkuperäinen puoliajan pistekatto. Ottelu jatkuu, ja puoliaika pidetään kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.

Pelikello ei pysähdy aikalisien tai puoliaikojen ajaksi. Seuraava piste alkaa välittömästi maalin jälkeen.

Jos otteluaikataulut uhkaavat venyä yllättäen yli kentän aikavarauksen esim. keskeytynneiden otteluiden tai otteluiden venymisen takia, tulee kilpailutapahtuman järjestäjätahon tarvittaessa sopia lyhennyksestä peliajasta yhdessä asianomaisten joukkueiden sekä turnausjärjestäjän kanssa. Järjestelyyn tulee mahdollisuuksien mukaan hakea hyväksyntä liiton edustajalta. Poikkeusjärjestelystä tulee tällöin tehdä merkintä ottelupöytäkirjaan, ja liiton edustajaa tulee informoida heti ottelun päätyttyä.

5. Joukkueiden alkusijoitus (Seeding)

Joukkueiden alkusijoitus turnauksissa määräytyy edellisen vastaavan kilpailukauden perusteella. Mikäli vastaavaa turnausta ei ole aikaisemmin pelattu, joukkueiden alkusijoitukset määräytyvät tapahtumajärjestäjän arvion mukaan. Arviossa tulee huomioida joukkueesta tiedossa olevat seikat, kuten pelaajalistat ja mahdolliset aikaisemmin pelatut turnaukset. Tarvittaessa joukkueiden alkusijoitus ratkaistaan arvalla.

6. Ottelun luovuttaminen

Jos joukkue luovuttaa pelattavana aikana ottelun muusta kuin koronaviruksesta johtuvasta syystä, joukkue suljetaan sarjasta. Sarjasta suljetun joukkueen katsotaan jääneen runkosarjan viimeiseksi.

7. Turnauksen tai ottelun luovuttaminen koronaviruksen aiheuttamasta syystä

Jos joukkue on estynyt pelaamaan turnauksessa tai joutuu luovuttamaan ottelun koronaviruksesta johtuvasta syystä, voi joukkue hakea turnausjärjestäjältä lupaa poisjääntiin tai ottelun luovuttamiseen ilman erillistä rangaistusta. Tällöin turnauksen ottelukaaviota muokataan mahdollisuuksien mukaan. Tarvittaessa joukkue katsotaan hävinneksi kaikki sille merkityt ottelut.

Koronaviruksen aiheuttamia esteitä voivat olla muun muassa:

- Joukkueen pelaajista yli 25 % on koronaviruksen takia karanteenissa

- Joukkueen pelaajista yli 25 % kärsii flunssan oireista
- Joukkue on estynyt osin tai kokonaan matkustamaan ottelupaikalle koronaviruksesta johtuvista matkustusrajoituksista johtuen.
- Jokin muu syy, mikä voidaan todentaa koronaviruksesta johtuvan poikkeustilan aiheuttamaksi.

8. Turnauksen keskeytyminen koronaviruksen aiheuttamasta syystä

Jos turnaus joudutaan koronaviruksen takia keskeyttämään ennen kuin kaikki pelit on pelattu, jää sarjan/turnauksen sen hetkinen tilanne voimaan sarjan/turnauksen lopputuloksena.

9. Pelaajan rekisteröiminen

Seuraavat ylärajat ovat voimassa, jos ennen kilpailukauden alkua ei toisin ilmoiteta.

Kesäkausi 2020: Pöytäkirjaan merkittävä pelaajamäärä voi olla korkeintaan 23 pelaajaa ja 1 valmentaja tai muu toimihenkilö per ottelu. Myös joku pelaajista voi toimia valmentajana, mutta ottelussa pöytäkirjaan merkittyjen paikalla olevien pelaajien määrä ei voi kuitenkaan ylittää 23 pelaajan rajaa, vaikka joku pelaajista toimisi myös valmentajana.