

MIXED SM -SARJAN SARJAMÄÄRÄYKSET KESÄKAUDELLE 2020

Nämä sarjamääräykset koskevat: Mixed SM –sarjaa kesällä 2020

Sarjamääräykset ovat voimassa: 20.6.2020 alkaen

Sarjamääräysten muuttaminen: Liiton hallitus voi päätöksellään muuttaa näitä Mixed SM-sarjan sarjamääräyksiä kilpailukausien välissä. Joukkueen, seuran tai muun liiton organisaation ulkopuolisen tahon esitys sarjamääräysten muuttamisesta on tehtävä liiton hallitukselle kirjallisesti viimeistään kesäkautta edeltävän maaliskuun aikana.

1. Yleistä

Sarjamuoto: Kesällä Suomen mestaruus mixed-sarjassa ratkotaan yhden viikonlopun Mixed SM-turnauksessa, missä sarjakaaviona käytetään lähtökohtaisesti Round Robinia. Myös kahden lohkon sarjakaavio on mahdollinen, mikäli ilmoitettu joukkuemäärä sen mahdollistaa ja mikäli vallitseva koronatilanne mahdollistaa muun muassa pelaamisen useammalla kentällä samanaikaisesti. Finaaliottelu pelataan erikseen finaaliapah-tumassa.

Sarjan minimijoukkuemäärä: 3 joukkuetta

Kenttä: Kesällä SM-sarjan kentäksi voidaan hyväksyä myös kenttä, joka on vähintään 90 metriä pitkä ja 34 metriä leveä. Maalialueen tulee olla vähintään 16 metriä syvä.

Pelialusta: nurmi tai keinonurmi.

2. Pelisäännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemia ja liiton hyväksymiä Ultimaten pelisääntöjen uusinta versiota. Mikäli näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia WFDF:n julkaisemiin sääntöihin, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä.

3. Piste- ja aikarajat

Minimipelaajamäärä ottelussa: 7 pelaajaa

Maksimipelaajamäärä ottelussa: 23 pelaajaa + 1 valmentaja tai muu toimihenkilö, eli 24 henkilöä *(jotta pysymme ottelussa alle 50 henkilön kokoontumisrajasuosituksessa ja raja on yhdenmukainen naisten ja miesten SM-sarjojen kanssa kesällä 2020)*

Pysäytyslaskenta: 10 sekuntia

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 75 minuuttia.

Puoliaika alkaa kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 5 minuuttia.

Puoliaikakatto: 45 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää per joukkue pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 75 sekuntia. **(HUOM! Aikalisä muuttunut 2 minuutista WFDF:n sääntöjen mukaiseksi 75 sekunniksi)**

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkue valmiina 60 sekunnissa. Puolustava joukkue valmiina 75 sekunnissa.

MIXED SÄÄNNÖT

Sukupuolijakauma kentällä: 2/3

B-rule, eli pääty päättää sukupuolijakauman

Liiton hallitus, sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä voivat tehdä piste- ja aikarajoihin tarvittaessa tehdä turnauskohtaisia poikkeuksia, mikäli esimerkiksi koronaviruksesta johtuvat poikkeusolot näin vaativat. Muutokset tulee tehdä käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.

4. Ottelun kesto

Joukkue joka ensin saavuttaa ottelussa voittamiseen tarvittavan maalimäärän, voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta voittamiseen tarvittavaa maalimäärää ja ottelun aikakatto täyttyy kesken pisteen, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden ottelun pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin ottelun voittamiseen alunperin tarvittu maalimäärä. Tämän jälkeen peli jatkuu, ja ensimmäisenä uuden pistekaton saavuttanut joukkue voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, niin piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden puoliajan pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin

alkuperäinen puoliajan pistekatto. Ottelu jatkuu, ja puoliaika pidetään kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.

Pelikello ei pysähdy aikalisien tai puoliaikojen ajaksi. Seuraava piste alkaa välittömästi maalin jälkeen.

Jos otteluaikataulut uhkaavat venyä yllättäen yli kentän aikavarauksen esim. keskeytyneiden otteluiden tai otteluiden venymisen takia, tulee kilpailutapahtuman järjestäjätahon tarvittaessa sopia lyhennetystä peliajasta yhdessä asianomaisten joukkueiden sekä turnausjärjestäjän kanssa. Järjestelyyn tulee mahdollisuuksien mukaan hakea hyväksyntä myös sarjavastaavilta tai muulta liiton edustajalta. Poikkeusjärjestelystä tulee tällöin tehdä merkintä ottelupöytäkirjaan, ja sarjavastaavia tulee informoida heti ottelun päätyttyä.

5. Joukkueiden alkusijoitus (Seeding)

Joukkueiden alkusijoitus turnauksissa määräytyy edellisen vastaavan kilpailukauden perusteella. Uudet joukkueet sijoitetaan vanhojen joukkueiden alapuolelle sarjavastaavien määräämässä järjestyksessä.

6. Ottelun luovuttaminen

Jos joukkue luovuttaa pelattavan SM-turnauksen aikana ottelun muusta kuin koronaviruksesta johtuvasta syystä, joukkue suljetaan sarjasta. Sarjasta suljetun joukkueen katsotaan jääneen runkosarjan viimeiseksi.

7. Turnauksen tai ottelun luovuttaminen koronaviruksen aiheuttamasta syystä

Jos joukkue on estynyt pelaamaan turnauksessa tai joutuu luovuttamaan ottelun koronaviruksesta johtuvasta syystä, voi joukkue hakea sarjavastaavilta lupaa poisjääntiin tai ottelun luovuttamiseen ilman erillistä rangaistusta. Tällöin turnauksen ottelukaaviota muokataan mahdollisuuksien mukaan. Tarvittaessa joukkue katsotaan hävinneksi kaikki sille merkityt ottelut.

Koronaviruksen aiheuttamia esteitä voivat olla muun muassa:

- Joukkueen pelaajista yli 25 % on koronaviruksen takia karanteenissa
- Joukkueen pelaajista yli 25 % kärsii flunssan oireista

- Joukkue on estynyt osin tai kokonaan matkustamaan ottelupaikalle koronaviruksesta johtuvista matkustusrajoituksista johtuen.
- Jokin muu syy, mikä voidaan todentaa koronaviruksesta johtuvan poikkeustilan aiheuttamaksi.

8. Turnauksen keskeytyminen koronaviruksen aiheuttamasta syystä

Jos turnaus joudutaan koronaviruksen takia keskeyttämään ennen kuin kaikki pelit on pelattu, jää sarjan sen hetkinen tilanne voimaan SM-sarjan lopputuloksena. Kesken jääneestä sarjasta ei jaeta mestaruuksia tai mitaleja.

9. Pelaajan rekisteröiminen

Seuraavat ylärajat ovat voimassa, jos ennen kilpailukauden alkua ei toisin ilmoiteta.

Kesäkausi 2020: Pöytäkirjaan merkittävä pelaajamäärä voi olla korkeintaan 23 pelaajaa ja 1 valmentaja tai muu toimihenkilö per ottelu. Myös joku pelaajista voi toimia valmentajana, mutta ottelussa pöytäkirjaan merkittyjen paikalla olevien pelaajien määrä ei voi kuitenkaan ylittää 23 pelaajan rajaa, vaikka joku pelaajista toimisi myös valmentajana.

10. Pelaajasiirrot ja -lainat

Koko SM-turnaus ja erikseen pelattava finaaliottelu katsotaan yhdeksi sarjaksi. Näin lähtökohtana on, että joukkue pelaa sarjassa koko turnauksen samalla kokoonpanolla. Tämä koskee myös finaalitytöitä.

Pelaajalainat seurojen välillä:

- Mikäli seura edustaa vähintään yksi joukkue SM-turnauksessa, voi seura lainata seura edustavia pelaajia toiselle seuralle.
- Lainatut pelaajat tulee ilmoittaa kirjallisesti sarjavastaavalle neljä (4) vuorokautta ennen ottelun alkua.
- Sarjavastaavan tulee hyväksyä lainapelaajan pelaaminen viimeistään kaksi (2) vuorokautta ennen ottelun alkua.
- Joukkue voi vastaanottaa korkeintaan kaksi lainapelaajaa yhtä sarjaottelua kohden.
- Sarjakausi katsotaan alkaneeksi, kun turnauksen ensimmäinen ottelu on pelattu.
- Pelaajalainasääntö ei ole sovellettavissa samaa seura samassa sarjassa edustavien joukkueiden välillä.

Finaaliottelua koskevat pelaajasiirrot

- Finaalipelin katsotaan olevan osa samaa sarjakokonaisuutta aikaisemmin pelatun SM-sarjan otteluiden kanssa.
- Finaalitapahtumassa joukkueiden väliset pelaajasiirrot eivät ole sallittuja.
- Finaalitapahtumassa voivat pelata vain sellaiset pelaajat, jotka on merkitty joukkueen kokoonpanossa aikaisemmin pelatussa SM-turnauksessa. Tämä koskee myös pelaajia, jotka eivät ole pelanneet SM-turnauksessa yhtään pistettä. Esimerkiksi pelaajaa, joka on henkilökohtaisista syistä estynyt osallistumaan SM-turnaukseen, tulee kuitenkin lisätä ottelupöytäkirjaan osaksi SM-turnauksen kokoonpanoa, jotta hän voi pelata finaaliottelussa. Pelaajan tulee siis olla osa joukkueen pelaajamaksimimäärän, eli 23 pelaajan, kokoonpanoa.