

NAISTEN JA AVOIMEN SM-SARJOJEN SARJAMÄÄRÄYKSET KESÄKAUDELLE

Nämä sarjamääräykset koskevat: Naisten ja avoimen kesällä pelattavia SM-sarjoja

Sarjamääräykset ovat voimassa: 01.07.2021 alkaen

Sarjamääräysten muuttaminen: Liiton kilpailusääntöjen sarjamääräyksiä voidaan muuttaa kilpailukausien välissä seuran, joukkueen, liiton sarjavastaavan tai hallituksen aloitteesta. Sääntömuutokset käsittelee ja hyväksyy liiton hallitus tai muu liiton hallituksen nimeämä taho, kuten esimerkiksi sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä. Joukkueen, seuran tai muun liiton organisaation ulkopuolisen tahon esitys sarjamääräysten muuttamisesta on tehtävä liiton hallitukselle kirjallisesti viimeistään ennen kesäkautta edeltävän maaliskuun loppua. Sarjamääräysten tulee olla joukkueiden luettavissa ennen sarjailmoittautumisen päättymistä.

1. Yleistä

Sarjamuoto: Kesällä Suomen mestaruus naisten ja avoimen sarjoissa ratkotaan naisten ja avoimen SM-sarjana, jossa ottelut pelataan osaturnausmuotoisena sarjana (tour). Kuhunkin osaturnaukseen on erillinen ilmoittautuminen. Finaaliottelut pelataan erikseen finaalityöpahtumassa. Liiton hallitus tai muu liiton hallituksen nimeämä taho päättää mahdollisten pronssiotteluiden pelaamisesta (tourin yhteydessä, finaalityöpahtumassa vai ei ollenkaan), kun sarjan koko on tiedossa ensimmäisen osaturnauksen ilmoittautumisen jälkeen.

Sarjan minimijoukkumäärä: Neljä (4) joukkuetta.

Kenttä: Kesällä SM-sarjan kentäksi voidaan hyväksyä myös kenttä, joka on vähintään 90 metriä pitkä ja 34 metriä leveä. Maalialueen tulee olla vähintään 16 metriä syvä.

Pelialusta: Nurmi tai keinonurmi.

2. Pelisäännöt

Otteluissa noudatetaan World Flying Disc Federationin (WFDF) julkaisemien ja Suomen liitokiekkoliiton hyväksymien Ultimaten pelisääntöjen uusinta versiota. Mikäli näissä sarjamääräyksissä on poikkeavuuksia WFDF:n julkaisemiin sääntöihin, noudatetaan ensisijaisesti näitä sarjamääräyksiä.

3. Piste- ja aikarajat

Minimipelaajamäärä ottelussa: 7 pelaajaa (myös 5vs5-ottelut ovat mahdollisia, jos 7v7-pelimuodolla joukkueiden minimimäärä ei täyty).

Maksimipelaajamäärä ottelussa: 24 pelaajaa

Pysäytyslaskenta: 10 sekuntia.

Voittamiseen tarvittava maalimäärä: 15 maalia.

Ottelun aikakatto: 75 minuuttia.

Puoliaika alkaa, kun ensimmäinen joukkue tekee kahdeksannen (8) maalin ja kestää 5 minuuttia.

Puoliaikakatto: 45 minuuttia.

Aikalisät: 2 aikalisää per joukkue pelijaksoa kohden. Aikalisä kestää 75 sekuntia. (HUOM! Aikalisä muuttunut 2 minuutista WFDF:n sääntöjen mukaiseksi 75 sekunniksi)

Pisteiden välinen aika: Hyökkäävän joukkueen on oltava valmiina aloittamaan 60 sekunnissa. Puolustavan joukkueen on oltava valmiina aloittamaan 75 sekunnissa.

Liiton hallitus, sarjavastaavat tai turnausjärjestäjä voivat tehdä piste- ja aikarajoihin tarvittaessa tehdä turnauskohtaisia poikkeuksia, mikäli esimerkiksi koronaviruksesta johtuvat poikkeusolot näin vaativat. Muutokset tulee tehdä käytettävissä olevan kenttäajan puitteissa.

4. Ottelun kesto

Joukkue joka ensin saavuttaa ottelussa voittamiseen tarvittavan maalimäärän, voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta voittamiseen tarvittavaa maalimäärää ja ottelun aikakatto täyttyy kesken pisteen, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden ottelun pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin ottelun voittamiseen alunperin tarvittu maalimäärä. Tämän jälkeen peli jatkuu, ja ensimmäisenä uuden pistekaton saavuttanut joukkue voittaa ottelun.

Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittää uuden puoliajan pistekaton. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin alkuperäinen puoliajan pistekatto. Ottelu jatkuu, ja puoliaika pidetään kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.

Pelikello ei pysähdy aikalisien tai puoliaikojen ajaksi. Seuraava piste alkaa välittömästi maalin jälkeen.

Jos otteluaikataulut uhkaavat venyä yllättäen yli kentän aikavarauksen esim. keskeytynneiden otteluiden tai otteluiden venymisen takia, tulee kilpailutapahtuman

järjestäjätahon tarvittaessa sopia lyhennyksestä peliajasta yhdessä asianomaisten joukkueiden sekä turnausjärjestäjän kanssa. Järjestelyyn tulee mahdollisuuksien mukaan hakea hyväksyntä myös sarjavastaavilta tai muulta liiton edustajalta. Poikkeusjärjestelystä tulee tällöin tehdä merkintä ottelupöytäkirjaan, ja sarjavastaavia tulee informoida heti ottelun päätyttyä.

5. Ottelukaaviot eri joukkuemäärille

Joukkueiden määrä	Formaatti	Pelejä joukkue per	Pelejä osaturnaus per
4	1 lohko rr + 1.-4. sijoitusottelut	4	8
5	1 lohko rr	4	10
6	1 lohko rr	5	15
7	2 alkulohkoa rr + 1.-4. semit & sijoitukset + 5.-7. rr	4-5	17
8	2 alkulohkoa rr + 1.-4./5.-8. semit & sijoitukset	5	20
9	2 alkulohkoa rr + 1.-4./5.-9. semit & sijoitukset	5-6	24
10	3 alkulohkoa rr + 1.-4. semit & sijoitukset + 5.-7./8.-10. rr	4-5	29
11	3 alkulohkoa rr + presemi + 1.-4./5.-8. semit & sijoitukset + 9.-11. rr	4-6	27
12	4 alkulohkoa rr, 1.-8. presemi, 1.-4./5.-8./9.-12. semit & sijoitukset	4-5	28

rr = round robin (kaikki joukkueet pelaavat toisiaan vastaan)

Taulukon mukaisia kaavioita tai otteluiden pelijärjestystä voidaan muuttaa, mikäli korona-epidemian tai muun force majeure -tilanteen takia voimassa olevat turvallisuusrajoitukset näin edellyttävät.

6. Sarjaan ilmoittautuminen

Kaikki joukkueet ilmoittautuvat SM-sarjaan. Joukkueet voivat ilmoittautua ennen kauden alkua kaikkiin osaturnauksiin tai jokaiseen osaturnaukseen erikseen ennen kunkin

osaturnauksen ilmoittautumistakarajaa.

Lisäajan pyytäminen ilmoittautumiseen

Jos joukkue tarvitsee lisää aikaa ilmoittautumiseen, tulee pyyntö lisäajasta perusteluineen lähettää sarjavastaavalle sähköpostitse viimeistään neljä (4) vuorokautta ennen ilmoittautumisen päättymistä. Sarjavastaavan tulee hyväksyä tai hylätä pyyntö viimeistään kahta (2) vuorokautta ennen ilmoittautumisen päättymistä.

Anomuksen esittäminen otteluaikatauluihin

Painavasta syystä voi joukkue ilmoittautumisen yhteydessä jättää sarjavastaavalle anomuksen otteluaikatauluihin liittyen. Jos joukkue ei ilmoittautumisen yhteydessä lähetä aikataulanomusta, ei anomuksia enää oteta vastaan ennen aikataulujen julkaisemista. Aikataulujen julkaisemisen jälkeen joukkue voi anoa ottelun siirtoa (kts kohta 11 Ottelun siirtäminen).

Projektijoukkuestatuksen anominen

Projektijoukkuestatus anotaan ilmoittautumisen yhteydessä.

Jos joukkueen osallistuminen osaturnaukseen uhkaa peruuntua koronaviruksesta tai muusta force majeure -tilanteesta johtuvista syistä, voi joukkue anoa projektijoukkueen statusta vielä ilmoittautumisen päätyttyä. Anomus voidaan lähettää sarjavastaavalle sähköpostitse viimeistään yhtä (1) vuorokautta ennen otteluviikonlopun alkua. Sarjavastaavan tulee vahvistaa projektijoukkuestatus viimeistään ennen joukkueen seuraavan ottelun alkua.

7. Joukkueiden alkusijoitus (seeding)

Joukkueiden alkusijoitus turnauksissa määräytyy edellisen vastaavan kilpailukauden perusteella. Uudet joukkueet sijoitetaan vanhojen joukkueiden alapuolelle sarjavastaavien määräämässä järjestyksessä.

8. Sarjapisteet

Osaturnauksissa jaetaan pisteitä osaturnauksen loppusijoituksen mukaan. Pisteitä jaetaan jokaisessa osaturnauksessa seuraavasti:

1. 101 pistettä
2. 99
3. 98
4. 97

- 5. 96
- 6. 95
- 7. 94
- 8. 93
- 9. 92
- 10. 91

9. Joukkueiden sijoitus kauden aikana ja lopussa

Joukkueiden keskinäinen järjestys osaturnauksessa määräytyy osaturnauksessa pelattavan turnauskaavion mukaan.

Kaikkien osaturnausten jälkeen kaksi eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta kohtaavat finaalissa. Kaksi seuraavaksi eniten pisteitä kerännyttä joukkuetta kohtaavat pronssiottelussa, jos pronssiottelut on päätetty pelata. Sarjan muut loppusijoitukset määräytyvät kisakauden aikana osaturnauksissa kerättyjen pisteiden mukaan.

Alla olevaa tasapistesysteemiä käytetään 1) Round Robin -muotoisen (kaikki joukkueet pelaavat kaikki vastaan) osaturnauksen loppusijoituksen ratkaisemiseen ja 2) kauden loppusijoituksen ratkaisemiseen:

Jos kahdella tai useammalla joukkueella on yhtä paljon otteluvoittoja osaturnauksen päätyttyä / sarjapisteitä kauden viimeisen osaturnauksen jälkeen, ratkaistaan niiden keskinäinen sijoittuminen seuraavasti:

1. Jokaista tässä esitettyä tasapistesääntöä sovelletaan yhtäläisesti kaikkiin tasapisteissä oleviin joukkueisiin. Jos säännön soveltamisen jälkeen kaikki samat joukkueet ovat edelleen tasoissa, siirrytään järjestyksessä seuraavaan sääntöön. Jos vain yksi tai useampia alaryhmiä ao. joukkueista on yhä tasapisteissä, palataan sääntöön nro 2 yksitellen jokaisen ryhmän kanssa.
2. Keskinäisten otteluiden voitot; jos useampi kuin kaksi joukkuetta on tasapisteissä, käytetään keskinäisten otteluiden voittoprosenttia.
3. Keskinäisten otteluiden maaliero.
4. Kaikkien otteluiden maaliero.
5. Keskinäisissä otteluissa tehtyjen maalien keskiarvo.
6. Kaikissa otteluissa tehtyjen maalien keskiarvo.

Mikäli joukkueiden järjestystä ei voida edellä mainitulla tavalla ratkaista, määrätään joukkueiden keskinäinen järjestys liiton edustajan valvonnassa suoritettavalla arvonnalla. Mikäli liiton edustaja ei ole saatavilla, otetaan valvojaksi kaksi henkilöä muista seuroista.

10. Ottelun luovuttaminen

Ottelun luovuttamiseen liittyviä sääntöjä sovelletaan, jos otteluviikonloppu on alkanut. Otteluviikonloppu katsotaan alkaneeksi, kun sarjatasen ensimmäinen ottelu on pelattu, vaikka ottelun luovuttava joukkue ei olisikaan vielä pelannut itse yhtään ottelua.

Jos joukkue luovuttaa pelattavan SM-turnauksen aikana ottelun, joukkue suljetaan sarjasta. Sarjasta suljetun joukkueen katsotaan jääneen sarjan viimeiseksi.

Koronaviruksen tai muun force majeure -tilanteen aiheuttamien esteiden vuoksi peruuntunutta ottelua ei katsota ottelun luovuttamiseksi eli joukkuetta ei suljeta sarjasta eikä se menetä aiemmissä osaturnauksissa tai aiemmilla runkosarjakierroksilla keräämiään sarjapisteitä.

Jos joukkue poistuu osaturnausmuotoisesta sarjasta kesken otteluviikonlopun, sarjavastaavat tai tarvittaessa liiton hallitus päättävät, miten otteluviikonloppua jatketaan. Ensisijaisesti joukkueen siihen mennessä pelaamat ottelut merkitään vastustajan voitoksi (voittoon tarvittava maalimäärä) - 0.

11. Ottelun siirtäminen koronaviruksen tai muun force majeure -tilanteen takia

Jos joukkue on estynyt pelaamaan sille aikataulutetun ottelun koronaviruksesta tai muusta force majeuresta johtuvasta syystä, voi joukkue hakea sarjavastaavilta lupaa ottelun siirtoon. Tällöin korvaava ajankohta ja paikka ottelulle pyritään löytämään yhteisymmärryksessä vastustajajoukkueen kanssa ja vallitsevat olosuhteet huomioiden. Ottelun siirrosta ei saa koitua kohtuutonta vaivaa vastustajajoukkueelle. Jos yhteisymmärrystä ei löydy, tilanteen ratkaisee liiton hallitus tai muu liiton hallituksen nimeämä taho.

Koronaviruksen aiheuttamia esteitä voivat olla muun muassa:

- Joukkueen pelaajista yli 25 % on koronaviruksen takia karanteenissa
- Joukkueen pelaajista yli 25 % kärsii flunssan oireista
- Joukkue on estynyt osin tai kokonaan matkustamaan ottelupaikalle koronaviruksesta johtuvista matkustusrajoituksista johtuen.
- Jokin muu syy, mikä voidaan todentaa koronaviruksesta johtuvan poikkeustilan aiheuttamaksi.

12. Sarjan keskeytyminen koronaviruksen tai muun force majeure -tilanteen aiheuttamasta syystä

Jos sarja joudutaan koronaviruksen takia keskeyttämään ennen kuin kaikki pelit on pelattu, jää sarjan sen hetkinen tilanne voimaan SM-sarjan lopputuloksena. Kesken jääneestä sarjasta ei jaeta mestaruuksia tai mitaleja.

13. Pelaajan rekisteröiminen

Seuraavat ylärajat ovat voimassa, jos ennen kilpailukauden alkua ei toisin ilmoiteta tai jos viranomaisohjeistukset eivät vaadi tiukentamaan osallistujamäärärajoituksia.

- Pöytäkirjaan merkittävä pelaajamäärä voi olla korkeintaan 24 pelaajaa.
- Joukkueeseen kauden aikana rekisteröityjen pelaajien määrälle ei ole ylärajaa.

14. Pelaajasiirrot ja -lainat

Koko SM-sarja katsotaan yhdeksi sarjaksi, vaikka se pelattaisiin useampana viikonloppuna. Näin lähtökohtana on, että joukkue pelaa samassa sarjassa koko turnauksen samalla kokoonpanolla. Tämä koskee myös finaalitapahtumaa. Pelaajat voivat kuitenkin eri sarjoissa edustaa eri seuroja / joukkueita. Pelaajasiirrot ovat mahdollisia silloin kun pelaaja mm. kesken kauden muuttaa asumaan toiselle paikkakunnalle.

Seurojen väliset pelaajasiirrot:

- Mikäli pelaaja haluaa kesken pelattavan sarjan siirtyä toiseen seuraan, vastaanottavan seuran tulee tehdä pelaajasiirrosta sähköpostitse hakemus sarjavastaavalle viimeistään neljä (4) vuorokautta ennen joukkueen seuraavan ottelun alkua.
- Sarjavastaavan tulee hyväksyä siirto viimeistään kaksi (2) vuorokautta ennen turnauksen alkua.
- Sarjakausi katsotaan alkaneeksi, kun sarjan ensimmäinen ottelu on pelattu, vaikka siirtoa hakeva pelaaja ei olisikaan vielä pelannut itse yhtään ottelua.

Pelaajalainat seurojen välillä:

- Mikäli seura edustaa vähintään yksi joukkue SM-turnauksessa, voi seura lainata seura edustavia pelaajia toiselle seuralle.
- Lainatut pelaajat tulee ilmoittaa kirjallisesti sarjavastaavalle neljä (4) vuorokautta ennen ottelun alkua.
- Sarjavastaavan tulee hyväksyä lainapelaajan pelaaminen viimeistään kaksi (2) vuorokautta ennen ottelun alkua.
- Joukkue voi vastaanottaa korkeintaan kaksi lainapelaajaa yhtä sarjaottelua kohden.
- Sarjakausi katsotaan alkaneeksi, kun sarjan ensimmäinen ottelu on pelattu, vaikka pelaajalainaa hakeva seura ei olisikaan vielä pelannut itse yhtään ottelua.
- Pelaajalainasääntö ei ole sovellettavissa samaa seura samassa sarjassa edustavien joukkueiden välillä.

Finaaliottelua koskevat pelaajasiirrot:

- Finaalipelin katsotaan olevan osa samaa sarjakokonaisuutta aikaisemmin pelatun SM-sarjan otteluiden kanssa.
- Finaalitapahtumassa joukkueiden väliset pelaajasiirrot eivät ole sallittuja.
- Finaalitapahtumassa voivat pelata vain sellaiset pelaajat, jotka ovat pelanneet joukkueen kokoonpanossa aikaisemmin kyseisen sarjakauden aikana. Esimerkiksi pelaajaa joka on ollut henkilökohtaisista syistä estynyt osallistumaan SM-sarjan aikaisempiin otteluihin, ei voi lisätä pelaajaksi finaaliotteluun.

15. 5vs5-pelimuotoa koskevat poikkeussäännöt

SM-sarjaan voi ilmoittautua myös 5 vs 5 toiveella, mikäli joukkueessa ei ole tarpeeksi pelaajia pelaamaan 7 vs 7. Jos vain 1 - 3 joukkuetta ilmoittautuu pelaamaan 7 vs 7, kaikki ottelut pelataan 5 vs 5.