

# Toimitsijan ohjeet, Hallikausi 2021–2022

Lue nämä ohjeet kokonaan ennen ottelua.

Säännöt piste- ja aikarajoineen löytyvät viimeiseltä sivulta.

## Ennen ottelua

Varmista että sinulla on kaikki tarvittava materiaali:

- Pelikiekot (väh. 2 kappaletta)
- Tulostaulu
- Ottelun pelaajalista ja pöytäkirja
- 2x kynä
- 2x sekuntikello
- Kilpailu- ja pelisäännöt

Toimitsijoiden roolien sopiminen:

- Kumpi kellottaa ja ilmoittaa aikarajoista joukkueille?
- Kumpi täyttää pöytäkirjaa?

Pyydä molempia joukkueita täydentämään pelaajalista:

- Pelaavat pelaajat pitää merkitä ruksilla Pelaa -sarakkeeseen.
- Pelaavien pelaajien pelinumerot pitää olla merkittynä # -sarakkeeseen.
- Joukkueen kapteeni merkittynä C-kirjaimella pelaajan nimenjälkeen.
- Jatkosarjoissa joukkueiden pitää lisätä pelaajien nimet pöytäkirjoihin.

Pöytäkirjan valmistelu:

- Lisää toimitsijoiden nimet.
- Täydennä joukkueiden nimet (jatkosarjoissa).

Ottelun aloittajan arvonta:

- Arvonta tulisi olla suoritettu 5 minuuttia ennen ottelun alkua (suositus).
- Merkitse hyökkäämään lähtevä joukkue pöytäkirjaan.
- Joukkueiden asettuessa viivalle toimita pelikiekko puolustavalle joukkueelle aloitusheittoa
- varten.

Ottelun käynnistäminen:

- 5 minuuttia ennen ottelun alkua ilmoita joukkueille: ”**Ottelun alkuun 5 minuuttia.**”
- 1 minuutti ennen ottelun alkua ilmoita joukkueille: ”**Ottelun alkuun 1 minuutti.**”
- Käynnistä pelikello ja ilmoita joukkueille: ”**Pelikello käy!**”
- Pelikelloa ei pysäytetä pelin aikana mistään syystä!

## Ottelun aikana

**Maalit:**

- Merkitse pöytäkirjaan
  - Koti- vai vierasjoukkueen maali (rasti).
  - Syöttäjän pelinnumero ja tekijän pelinnumero (oltava sama kuin pelaajalistassa). Jos et nähnyt pelinumeroa, niin kysy se heti maalin tehneeltä joukkueelta: Syöttäjän numero? Tekijän numero?
  - Jos pelaajalla ei ole näkyvillä pelinumeroa, merkitse pöytäkirjaan viiva. Pistepörssitiedot jäävät hänen kohdaltaan vain puuttumaan.
  - Callahan-maaliin merkitse syöttäjäksi XX.
  - Maalin aika (kymmenen sekunnin tarkkuudella muodossa minuutit:sekunnit).
  - Ottelun tilanne maalin jälkeen.
- Päivitä tulostaulu

- Pisteiden väliset aikarajat:
  - Seuraava piste alkaa välittömästi maalin syntymisen jälkeen.
  - Maalin jälkeen hyökkävällä joukkueella on 45 sekuntia aikaa asettua viivalle ja nostaa käsi ylös valmiuden merkiksi.
  - Maalin jälkeen puolustavalla joukkueella on 60 sekuntia aikaa asettua viivalle ja heittää aloitusheitto.
  - Huuda hyökkävälle joukkueelle: ”**Hyökkäys 15**”, kun aikaa on kulunut 30 sekuntia.
  - Huuda puolustavalle joukkueelle: ”**Puolustus 15**”, kun aikaa on kulunut 45 sekuntia.
  - Huuda ”**Pelatkaa!**”, kun aikaa on kulunut 60 sekuntia ja jos aloitusheitto ei ole lähtenyt.

#### Aikalisät:

- Joukkueilla on kaksi (2) kpl minuutin pituisia aikalisiä puoliaikaa kohden; pelaajan päätyminen ei vaikuta oikeuteen käyttää aikalisiä.
- Pöytäkirjassa merkitse aikalisan alkamisaika sille varattuun kohtaan.
- Merkitse aikalisiä tulostaululle.
- Jos joukkue huutaa aikalisan, kun niitä ei ole enää käytössä markkeri lisää +2 laskuun.
- Jos joukkue kysyy montako aikalisää, on jäljellä (ko. puoliajalle) ole valmis ilmoittamaan sääntöjen mukainen määrä.
- Aikarajat, kun aikalisiä otetaan kesken pisteen:
  - Kun aikalisää on jäljellä 30 sekuntia huuda: ”**Aikalisää 30 sekuntia!**”
  - Kun aikalisää on jäljellä 15 sekuntia huuda: ”**Hyökkäys 15!**” (hyökkäyksellä on 15 sekuntia aikaa asettua paikoilleen)
  - Kun aikalisää on loppunut huuda: ”**Puolustus 15!**” (puolustuksella on 15 sekuntia aikaa asettua paikalleen)
  - 15 sekunnin jälkeen, jos peli ei ole käynnissä huuda: ”**Pelatkaa!**”
- Jos aikalisiä otetaan pisteiden välissä tai puoliajalla, kasvatetaan kyseistä aikarajaa aikalisan mittaisella jaksolla. Ilmoita tällöin: ”**Aikalisää 30 sekuntia!**”; ”**Aikalisää 15 sekuntia!**”; ”**Aikalisiä päättynyt!**”.

#### Puoliaika:

- **Puoliaika kestää 2 minuuttia.**
- Merkitse puoliajan loppumisaika sille varattuun kohtaan.
- Jos kumpikaan joukkueista ei saavuta puoliajan alkamiseen edellytettävää maalimäärää ja ottelun puoliaikakatto täyttyy kesken pisteen, niin piste pelataan loppuun. Tämän jälkeen johtavan joukkueen maalimäärään lisätään yksi (1) maali, mikä määrittelee uuden puoliajan maalimäärän. Tämä maalimäärä ei kuitenkaan koskaan voi olla suurempi kuin alkuperäinen maalimäärä. Ottelu jatkuu ja puoliaika pidetään, kun ensimmäinen joukkue saavuttaa uuden puoliaikaan edellytettävän maalimäärän.
- Aikarajat:
  - 1 minuutti ennen puoliajan päättymistä ilmoita joukkueille: ”**Puoliaikaa 1 minuutti.**”
  - Kun puoliaikaa on jäljellä 30 sekuntia huuda: ”**Puoliaikaa 30 sekuntia!**”
  - Puoliajan päätyttyä huuda: ”**Puoliaika päättynyt!**”
  - Joukkueilla on tämän jälkeen samat aikarajat kuin pisteiden välissä asettua viivalle ja heittää aloitusheitto.

#### Virheet/rikkeet:

- Joukkueilla on 60 sekuntia aikaa ratkaista kiistatilanne. Jos ratkaisu ei tule 30 sekunnissa, kapteenien pitää neuvotella ratkaisusta. Jos ratkaisu ei synny 60 sekunnissa, tulkitaan virhe kiistetyksi ja pelataan tilanne uusiksi.
- Ilmoita aikarajat: ”**30 sekuntia**” ja ”**60 sekuntia!**”.

## Ottelun jälkeen

- Merkitse ottelun lopputulos sille varattuun paikkaan.
- Kun joukkueet ovat pitäneet loppuringin, pyydä joukkueiden kapteeneilta pöytäkirjaan allekirjoitukset. Jos kapteeneilla on tarvetta tehdä ottelun kulusta vastalause, on asiasta tehtävä merkintä pöytäkirjaan allekirjoituksen yhteydessä.
- ANNA PÖYTÄKIRJA KOTIJOUKKUEEN KAPTEENILLE! (jos kotijoukkue ei ole suomalainen, anna pöytäkirja suomalaiselle joukkueelle. Jos kumpikaan joukkue ei ole suomalainen, toimita pöytäkirja turnauksen järjestäjälle)
- Kotijoukkue syöttää pelin tuloksen pelikoneeseen

## Säännöt pähkinäkuoressa:

- Ottelut pelataan 15 pisteeseen, aikaraja on 50 minuuttia. Yli 15 pisteeseen ei pelata missään tapauksessa; **ikinä!**
- Jos peliaika päättyy ottelun ollessa kesken, pelataan käynnissä oleva piste loppuun. Tämän jälkeen lasketaan uusi absoluuttinen pistekatto lisäämällä yksi (1) piste johtavan joukkueen pistemäärään. Joukkue, joka saavuttaa tämän pistekaton ensimmäisenä (tai alkuperäisen pisterajan 15, jos tämä oli alempi kuin uusi pistekatto), voittaa ottelun.
- **Voittoon EI edellytetä 2 maalin eroa.**
- Peliajan päättyessä pelin ollessa kesken pelataan piste loppuun. Tämän jälkeen uusi absoluuttinen pistekatto on johtava joukkue +1 maalia.
- Puoliaika on ensimmäisen joukkueen saavutettua 8 pistettä, tai puoliaikakaton 30 minuuttia jälkeen johtavan joukkueen tehtyä vielä yksi (1) piste. Puoliaika kestää 2 minuuttia.
- Joukkueilla on kaksi (2) kpl minuutin pituisia aikalisää puoliaikaa kohden; peliajan päättyminen ei vaikuta oikeuteen käyttää aikalisää.

## HUOM! Jos pelataan lyhennetty peliaika (tätä käytetään vain poikkeustapauksissa):

- Aikaraja 35 minuuttia.
- Pistekatto 13 pistettä
- Puoliaika 7 pisteessä tai (30 min aikakaton jälkeen)

## Ongelmatilanteissa soita sarjavastaaville:

Naiset: Heidi Malinen p. 040 728 6646

Avoin: Aarni Nagy p. 044 595 0915 ja Jere Uljas p. 045 111 9449

Pelikone: Kari Tolonen p. 040 673 1613

[sarjavastaava@liitokiekkoliitto.fi](mailto:sarjavastaava@liitokiekkoliitto.fi)

